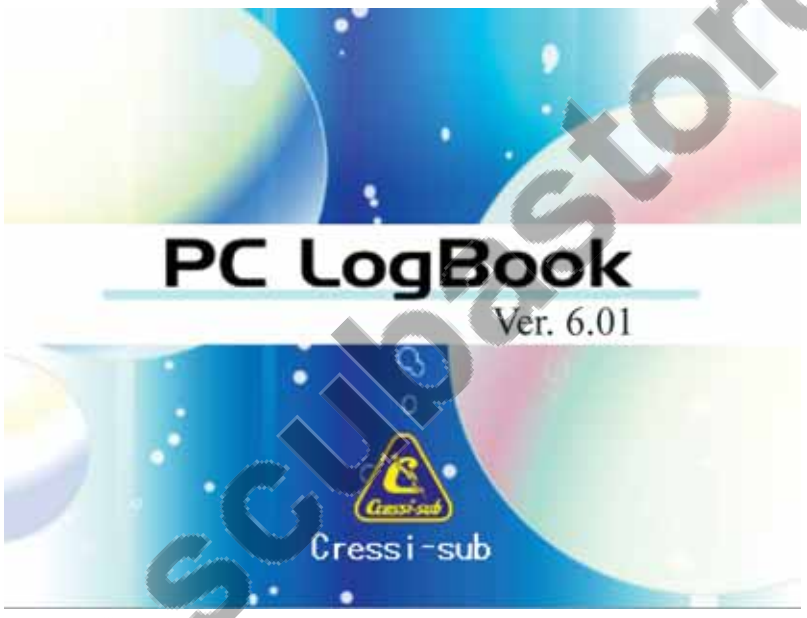
Manual del software
PC LogBook



scubastore.com

Introducción

¡Felicidades!. El producto que ha escogido es fruto de la continua investigación y evolución de nuestro departamento técnico, unidas a la proverbial fiabilidad Cressi-sub, que le asegurará inmersiones placenteras sin problemas, durante mucho tiempo.

!Bienvenidos a PC LogBook!

Este software es una aplicación para la gestión de los datos de registro en un ordenador durante una inmersión.

PC LogBook presenta las funciones siguientes:

- Función de download de los datos de registro y de los datos del perfil desde el ordenamento de inmersión.
- Fu de inmersión.
- Función de programación de la cronología en el ordenador de inmersión
- Función de impresión de los registros
- Función de simulación de una inmersión

scubastore.com

Observaciones sobre el Manual de la Unidad de Interfaz del PC

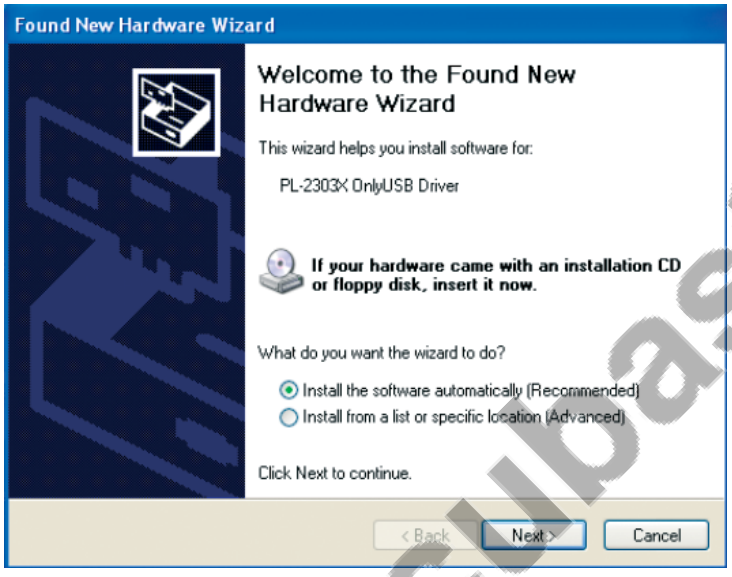
Es necesario que el usuario conozca las observaciones que se indican a continuación sobre el manual de instalación tanto para el software como para el hardware de la unidad de interfaz del PC.

1. Instalación del software

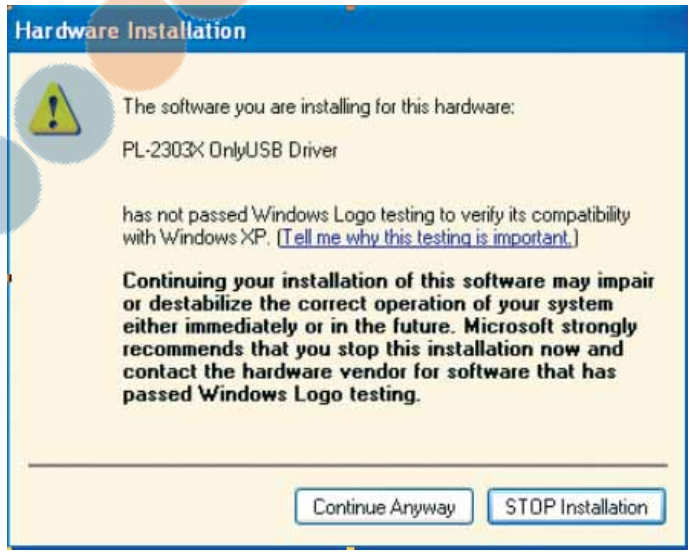
Asegurarse de haber instalado el software antes de conectar la unidad de interfaz del PC al propio ordenador.

1) Usuario de Windows XP

Conectar la unidad de interfaz del PC al propio ordenador después de haber instalado el software. Cuando el sistema operativo (SO) detecta el dispositivo USB (Universal Serial Bus), indicará el nuevo wizard (asistente) del hardware para instalar el Driver USB (véase la figura siguiente).


Found New Hardware Wizard
Welcome to the Found New Hardware Wizard
This wizard helps you install software for:
PL-2303X OnlyUSB Driver
If your hardware came with an installation CD or floppy disk, insert it now.
What do you want the wizard to do?
Install the software automatically (Recommended)
Install from a list or specific location (Advanced)
Click Next to continue.
< Back
Next >
Cancel

Hacer clic en [Seguir]; entonces el SO indicará el siguiente mensaje de atención porque no aplicamos la certificación Microsoft. Ello no es un problema puesto que verificamos y probamos nuestro driver y el software ateniéndonos a Windows XP.
Por lo tanto, utilizar en manual para hacer clic en [Continuar de todas formas].
Entonces el SO continúa instalando el driver y aparece el mensaje “Instalación terminada”.


Hardware Installation
The software you are installing for this hardware:
PL-2303X OnlyUSB Driver
has not passed Windows Logo testing to verify its compatibility with Windows XP. [Tell me why this testing is important.]
Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. Microsoft strongly recommends that you stop this installation now and contact the hardware vendor for software that has passed Windows Logo testing.
Continue Anyway
STOP Installation

scubastore.com

Si el usuario hace clic en la tecla [STOP instalación] el usuario deberá seguir las fases siguientes para volver a instalar el hardware:

i) Primero hacer clic en el icono “Mi ordenador” y hacer clic en Propiedades del menú de navegación doméstica (pull down)
ii) Hacer clic en la tecla “Hardware” y hacer clic en “Device Manager” (Responsable del dispositivo)
iii) Seleccionar “USB Controller” (Controladora USB) y luego hacer clic dos veces para indicar “USB-Serial controller” (Controlador en serie–USB) desconocido
iv) Hacer clic en “Reinstall Driver” (Reinstalar Driver) ... en el dominio USB-Serial controller (Controlador en serie-USB) y luego empezar a instalar otra vez el Driver USB desde el nuevo wizard (asistente) del hardware.

2) Otro usuario del SO
Es conforme y sólo hay que conectar la unidad de interfaz del PC en el ordenador; el SO detectará el nuevo hardware y lo instalará sin ulterior confirmación.

3) Método para comprobar si el Driver USB ha sido montado correctamente.
Conectar sólo la unidad de interfaz del PC al ordenador y comprobar el indicador luminoso (LED).

i) Si el LED está encendido y conectado se termina la instalación del driver y luego se apaga.
ii) Si el LED permanece encendido, el Driver USB no ha sido instalado correctamente. El usuario debe instalar el driver otra vez.
Hay otro modo para verificar esto comprobando desde el Device Manager (Responsable del dispositivo) del SO.

2. Instalación del hardware

1) Limpiar los sensores del ordenador de buceo antes de conectarlo.
El sensor tiene dos funciones. Una es la función de detectar el agua y la otra es el puerto de comunicaciones.
La oxidación o la suciedad de los sensores produce una mala conexión entre la unidad de interfaz del PC y el ordenador de buceo.

2) Cómo instalar el ordenador de buceo y la unidad de interfaz del PC

i) La interfaz del PC es del tipo “pincer” (con pinza)
Si el ordenador de buceo es del tipo de muñeca, una correa colocada por la parte del sensor debería pasar a través de la lengüeta de una mordaza puesta debajo de manera que se pueda sujetar bien.
ii) El ordenador de buceo es del tipo de reloj de pulsera
La interfaz del PC tiene 3 electrodos, hay 2 electrodos en la base plana y 1 electrodo en la parte anterior. Hay un cierre en la tapa posterior del ordenador de buceo y es necesario quitar la tapa para que los 2 electrodos de la base plana puedan ser fijados perfectamente a la tapa posterior.
En caso de instalar el ordenador de buceo en la unidad de interfaz del PC, hay que hacerlo de manera que el sensor del agua del ordenador de buceo pueda ser conectado perfectamente al electrodo de la parte lateral.

3) Evitar los golpes durante la inmersión para evitar la desconexión.
No golpear los aparatos al bajar los datos. Si se da un golpe al aparato, habrá mala comunicación.

4) Desconectar el ordenador de buceo de la unidad de interfaz del PC después de haber bajado completamente los datos.
Especialmente cuando la unidad de interfaz del PC carece de corriente eléctrica, dichas condiciones desconectan la interfaz del PC o bien apagan el ordenador. En tal caso el ordenador de buceo detectará como si estuviera debajo del agua y ello producirá una reducción de la vida de la batería debido a un fuerte consumo de corriente.

scubastore.com

Índice

1. Requisitos del sistema 6

2. Método de instalación 7

2.1 Fases de instalación 7

2.2 Anulación de la instalación 11

3. Operaciones de base 12

3.1 Operaciones con el mouse 12

3.2 Operaciones con el teclado 12

4. Panorámica de las funciones 13

4.1 Panorámica de la interfaz del usuario (UI) 13

4.2 Configuración 13

4.3 Soporte OLE 13

5. Nota técnica sobre las funciones 14

5.1 Puesta en marcha 14

5.1.1 Nota técnica sobre la interfaz del usuario 14

5.1.2 Descripción de la función 14

5.2 Visualización principal 15

5.2.1 Nota técnica sobre la interfaz del usuario 15

5.2.2 Barra del título 15

5.2.3 Barra de los menús 16

5.2.4 Barra de los menús popup 17

5.2.5 Barra de estado 17

5.2.6 Visualización según lista 17

5.2.7 Visualización principal 17

5.2.8 Conexión a Excel 18

5.3 Archivo 20

5.3.1 Archivo-New 20

5.3.2 Archivo-Open 21

5.3.3 Archivo-Save 22

5.3.4 Archivo-Save As 22

5.3.5 Archivo-Print 23

5.3.6 Archivo-Print Preview 25

5.3.7 Archivo-Import 26

5.3.8 Archivo-Export 26

5.3.9 Archivo-Exit application 27

5.4 Funciones de modificación 27

5.4.1 Edit-Insert 27

5.4.2 Edit-Open 29

5.4.3 Edit-Delete 42

5.5 Tool 42

5.5.1 Tool-Transfer 43

5.5.2 Tool-History 44

5.5.3 Tool-Registration 45

5.5.4 Tool-Simulation 46

5.5.5 Tool-Option 53

5.6 Help 56

5.6.1 Help-Help Topics 57

5.6.2 Help-About 57

scubastore.com

1.Requisitos del sistema

Sistema operativo:

Microsoft Windows 98 Segunda edición, Windows ME, Windows 2000 o Windows XP

Microsoft, Windows y Microsoft Excel son marcas registradas de Microsoft en Estados Unidos y en otros países. (Incluso otros nombres de productos son marcas o marcas registradas).

Ordenador:
Un ordenador PC/AT IBM compatible (comprendidos los ordenadores de la serie PC-98NX) que utilizan uno de los sistemas operativos anteriormente indicados

CPU	Pentium II 266 MHz o superior
Capacidad del disco	Por lo menos 30 MB de espacio disponible
Memoria	64 MB o superior (aconsejada)
Resolución vídeo	800 x 600 puntos (o superior)

Atención:

(1) Queda terminantemente prohibida la duplicación de uno o de todos los argumentos de esta guía.
(2) Los argumentos de esta guía están sujetos a revisión sin previo aviso.
(3) El usuario no debe dudar en contactarnos en caso de errores u omisiones que puedan estar comprendidos en el presente documento a pesar de nuestro empeño en evitarlos.
(4) Hay que notar que, si bien se ha hecho todo lo posible para asegurar la exactitud del presente documento, no se nos puede considerar responsables de los efectos de su utilización en cada una de las situaciones.

USB Connection

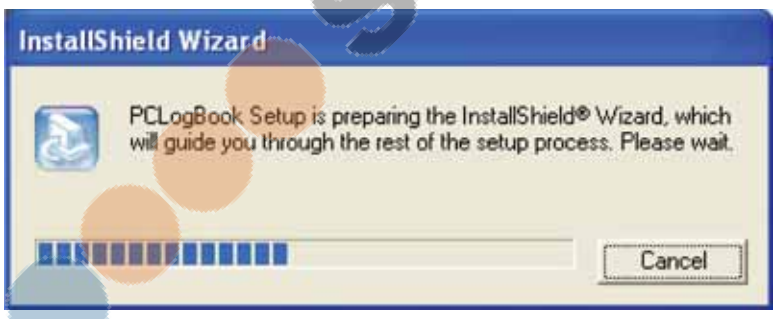
scubastore.com

2. Método de instalación

2.1 Fases de instalación

(1) Puesta en marcha de la instalación

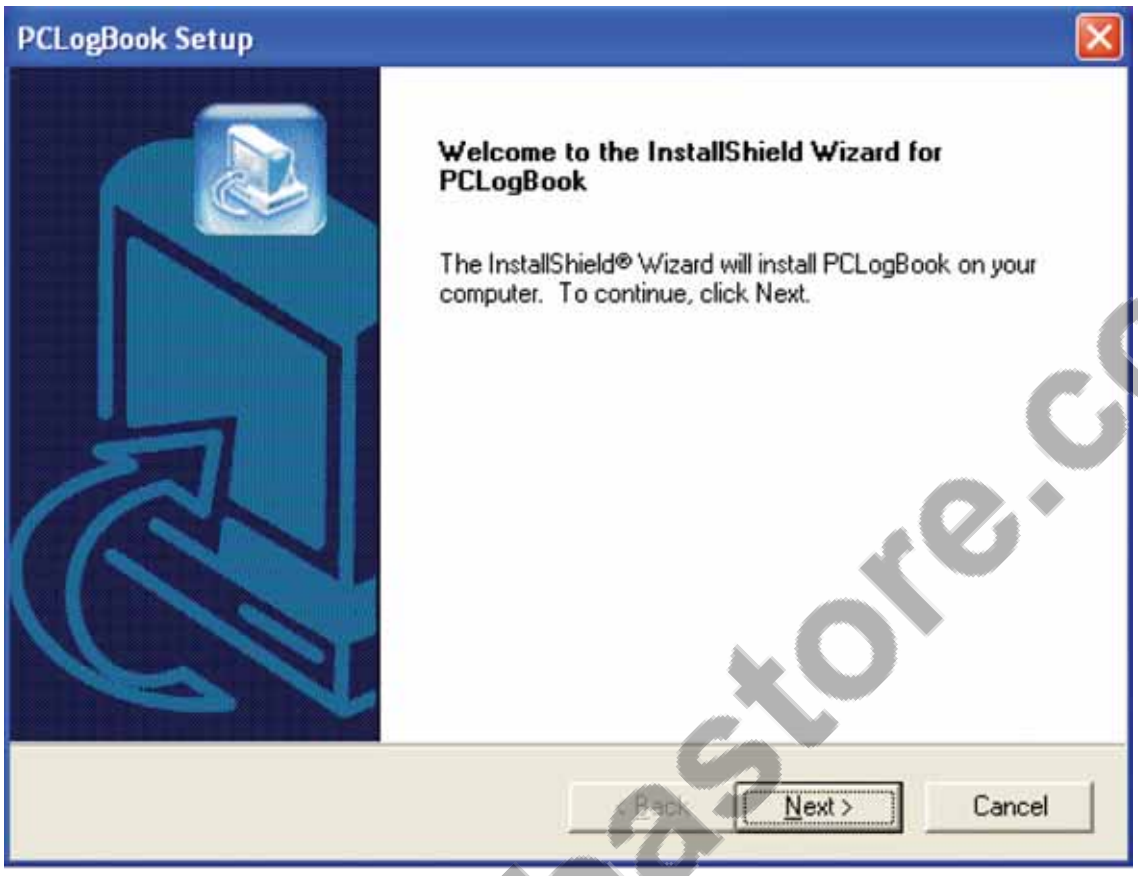
Hacer clic dos veces en ***PCLogBook.exe*** para visualizar la panorámica de puesta en marcha que se indica a continuación.


InstallShield Wizard
PCLogBook Setup is preparing the InstallShield® Wizard, which will guide you through the rest of the setup process. Please wait.
Cancel

scubastore.com

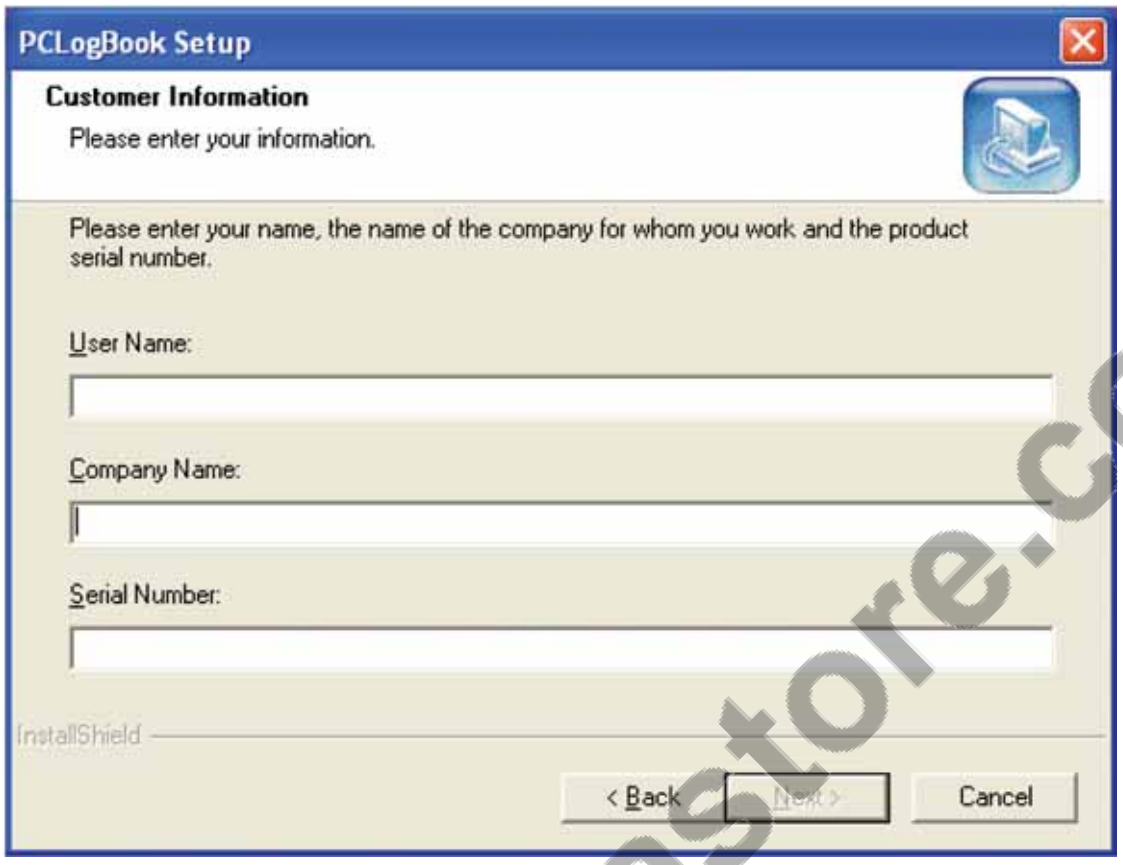
(2) Panorámica de instalación

Se visualiza la ventana siguiente de instalación. Seleccionar ***next.***


PCLogBook Setup
Welcome to the InstallShield Wizard for PCLogBook
The InstallShield® Wizard will install PCLogBook on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

scubastore.com

(3) Introducción de las informaciones del usuario



Entrar el siguiente número de serie

DE51A-5060-1882 (para Archimede)

o

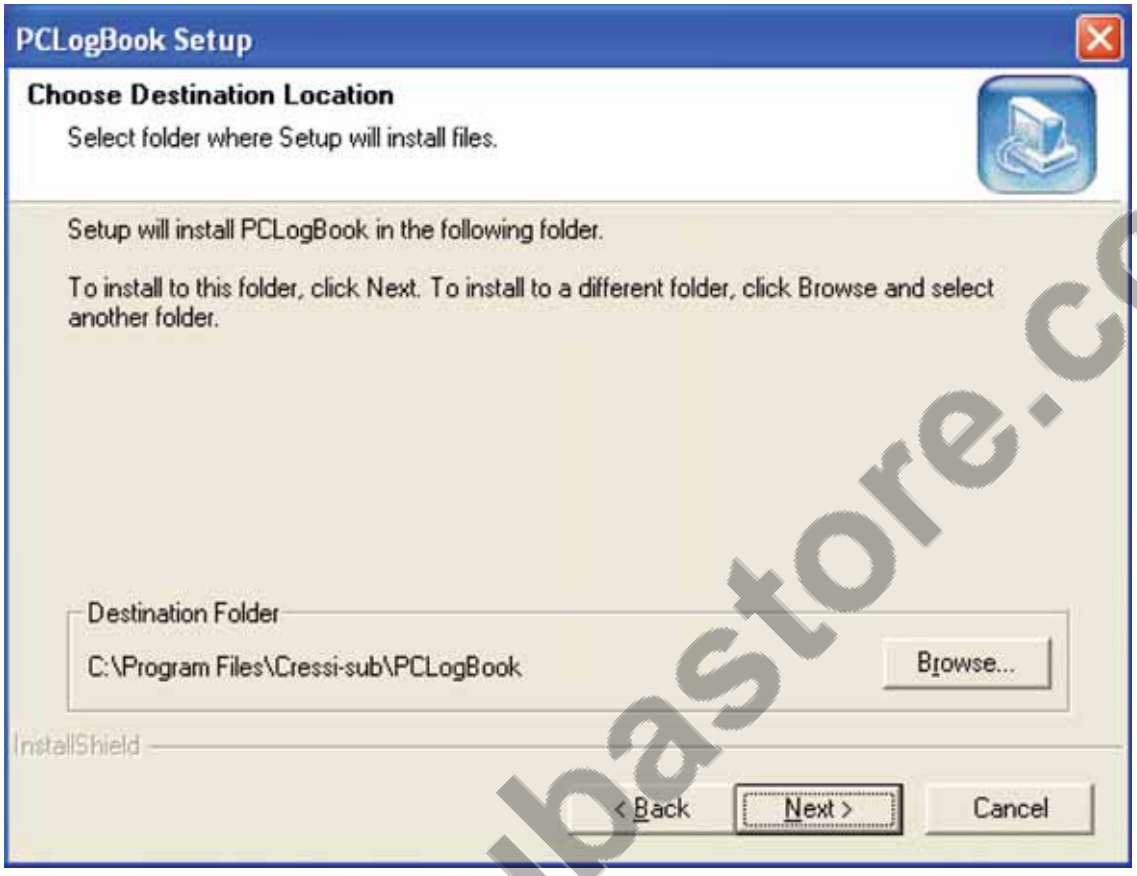
DE51B-5060-1882 (para Archimede2)

presionar el pulsador ***Next.***

scubastore.com

(4) Selección del directorio de instalación

Seleccionar la carpeta en la que se instalará el software y luego seleccionar ***next***. Después, confirmar el nombre de la carpeta y seleccionar de nuevo ***next*** para iniciar el proceso de instalación.


PCLogBook Setup
Choose Destination Location
Select folder where Setup will install files.
Setup will install PCLogBook in the following folder.
To install to this folder, click Next. To install to a different folder, click Browse and select another folder.
Destination Folder
C:\Program Files\Cressi-sub\PCLogBook
Browse...
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

(5) Nueva puesta en marcha del sistema

Al acabar el proceso de instalación , volver a poner en marcha el sistema para completar la instalación.

Are you sure to reset your computer?
Setup has finished copying files to your computer. Before you can use the program, you must restart your computer.
Choose one of the following options and click OK to finish setup.
Yes, I want to restart my computer now.
No, I will restart my computer later.
OK

scubastore.com

2.2 Anulación de la instalación

(1) Interfaz del usuario

Exit Setup
Setup is not complete. If you quit the setup program now, the components you requested to add/remove will not be installed/uninstalled.
You may run the setup program at a later time to complete the operations.
Are you sure you want to quit the setup?
Yes
No

(2) Funciones

Esta ventana se visualiza cuando se hace clic en Anula durante el proceso de instalación

Hacer clic su Yes para terminar la instalación.

Hacer clic su No para continuar la instalación.

scubastore.com

3. Operaciones de base

3.1 Operaciones con el mouse

Operación con el mouse	Función
Clic con el pulsador izquierdo	Realizar la elaboración asignada a un pulsador. Seleccionar los datos que se indican correspondientes a la posición del cursor en una visualización según lista. Controlar el deslizamiento de la visualización de la lista por medio la barra de desplazamiento. Seleccionar y realizar los elementos que se indican en la barra de los menús.
Doble clic con el pulsador izquierdo	Seleccionar los datos que se indican correspondientes a la posición del cursor en una visualización según lista.
Arrastrar selección con el pulsador izquierdo	Realizar la selección por medio la barra de desplazamiento.
Mayusc + clic con el pulsador izquierdo	Seleccionar diferentes listas de datos que se indican en una visualización según lista.
Ctrl + clic con el pulsador izquierdo	(Conforme en la interfaz Windows estándar)

3.2 Operaciones con el teclado

Estas operaciones cumplen con la interfaz Windows estándar.

Tecla	Función
Envío	Realizar la elaboración asignada a un pulsador. Seleccionar los datos que se indican correspondientes a la posición del cursor en una visualización según lista.
Arriba/abajo (teclas de dirección)	Desplazar hacia arriba o hacia abajo en una visualización según lista la posición evidenciada por el cursor.
Mayusc + Arriba/abajo	Seleccionar los varios datos que se indican en una visualización según lista. (Conforme en la interfaz Windows estándar)
Ctrl + Arriba/abajo	
Página arriba Página abajo	Se desplaza a la página sucesiva o anterior de una lista.
Tabulación	Se desplaza al punto de inserción de los datos.
F1	Visualiza la panorámica de la guía.

scubastore.com

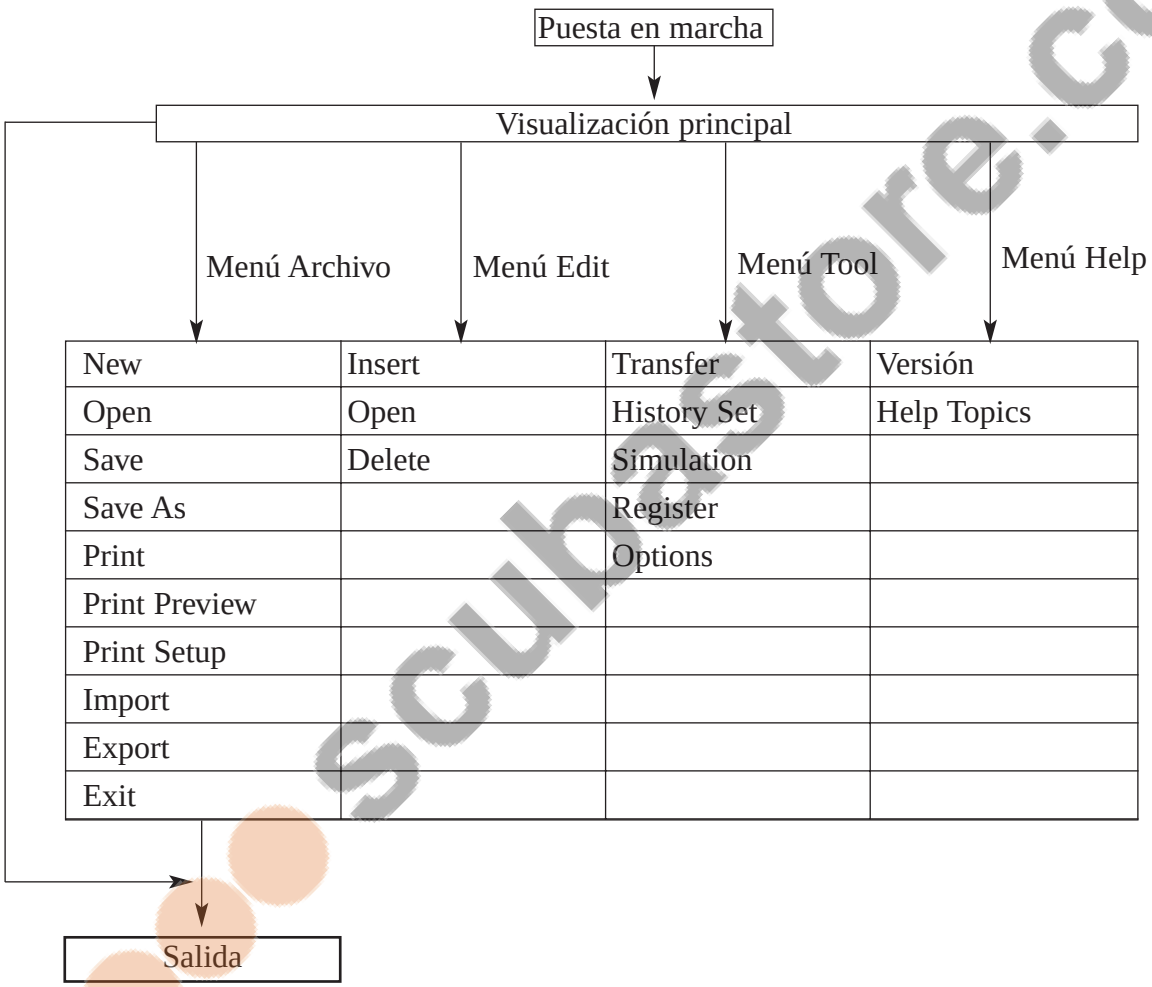
4. Panorámica de las funciones

4.1 Panorámica de la interfaz del usuario (UI)

Todas las órdenes de la interfaz del usuario cumplen con la interfaz Windows estándar. Cuando se abre una ventana de diálogo desde una lista, hay que cerrar la misma antes de poder visualizar otra lista de con los dato.

4.2 Configuración

La configuración de la aplicación se describe a continuación.



New	Insert	Transfer	Versión
Open	Open	History Set	Help Topics
Save	Delete	Simulation	
Save As		Register	
Print		Options	
Print Preview			
Print Setup			
Import			
Export			
Exit			

4.3 Soporte OLE

La transferencia de los datos OLE a Microsoft® Excel está soportada por PC LogBook. Se soportan las versiones siguientes de Microsoft® Excel.

Excel 97

Excel 2000

Excel XP

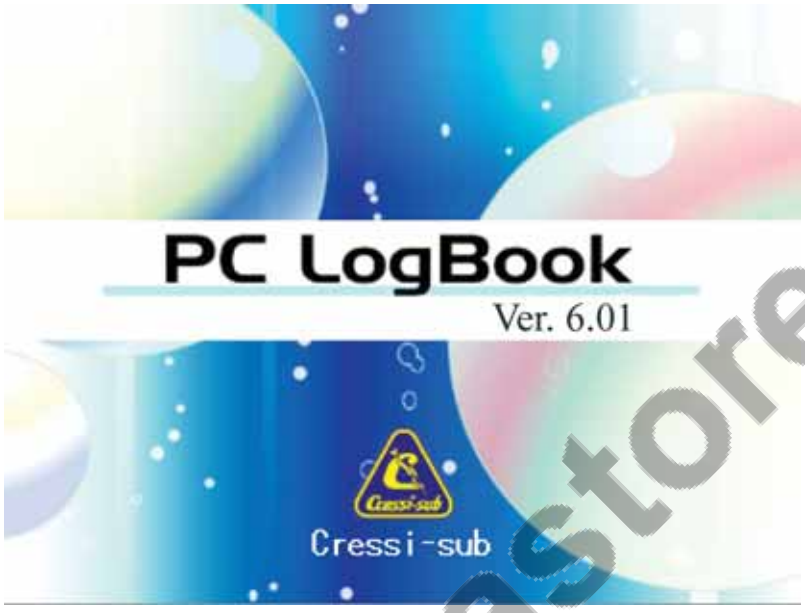
scubastore.com

5. Nota técnica sobre las funciones

5.1 Puesta en marcha

5.1.1 Nota técnica sobre la interfaz del usuario

Panorámica de la puesta en marcha



5.1.2 Descripción de la función

Si esta utilidad ya ha sido puesta en marcha, dicha utilidad no podrá ser puesta en marcha sino que seleccionará la utilidad que ya está en funciones.

scubastore.com

5.2 Visualización principal

5.2.1 Nota técnica sobre la interfaz del usuario

El nombre del archivo corriente se indica en el recuadro superior de la panorámica.
En la primera apertura de esta panorámica después de la instalación, se indican algunos datos a título de ejemplo.

Ejemplo) sample.lgb – PC LogBook

sampleImport.lgb - PCLogBook for Cressi-sub
File Edit Tool Help
Dive No. Location Site Date Entry Dive Time(min) Max.Depth(m) Total DiveT. MODE Product
Dive 1 Australia Geat Barrire Reef 09/03/2002 08:57 31 18.4 0:31 DIVE ARCHIMEDE
Dive 2 Belize Blue Hole 10/12/2002 09:56 52 17.3 1:23 DIVE ARCHIMEDE
Dive 3 Belize Blue Hole 10/12/2002 12:58 44 16.2 2:07 DIVE ARCHIMEDE
Dive 4 Palau Babeldaob 06/09/2003 14:11 45 23.1 2:52 DIVE ARCHIMEDE
Cressi-sub
Cressi-sub
For Help, press F1
Archimede
NUM

5.2.2 Barra del título

El ejemplo siguiente se basa en la nota técnica estándar de Windows. En la columna de la izquierda se indican los iconos y los nombres de la aplicación. Hacer clic con el pulsador izquierdo del mouse para abrir el menú de los controles de la ventana correspondiente. Este menú facilita las funciones siguientes de control de la ventana.

Elemento de control	Función
Restablece dimensiones originales	Llevar la ventana al tamaño original.
Desplazar	Mover la ventana.
Redimensiona	Variar el tamaño de la ventana.
Reducir a icono	Reducir la ventana.
Ampliar	Ampliar la ventana.
Terminar	Terminar la aplicación.

Además, las funciones pueden ser controladas directamente utilizando los pulsadores puestos en la ventana. (Las funciones asignadas a los pulsadores cumplen con la nota técnica estándar de Windows).

scubastore.com

5.2.3 Barra de los menús

La barra de los menús cumple con la nota técnica estándar de Windows.

La barra de los menús viene utilizada para realizar varias funciones de PC LogBook.

A continuación, los "archivo LGB" son un tipo archivos creado da PC LogBook. Cada uno de los archivos LGB puede contener uno o marios elementos de los datos de la inmersión. Los datos de la inmersión contienen informaciones específicas sobre la inmersión.

Menú	Submenú	Tecla de elección rápida	Función
Archivo	New...		Crea un nuevo archivo LGB
	Open...	Ctrl + O	Abre un archivo LGB salvado
	Save...	Ctrl + S	Salva un archivo LGB
	Save As...		Salva un archivo LGB con
	Print...	Ctrl + P	Imprime los datos seleccionados
	Print Preview		Visualiza las informaciones relativas a la impresión
	Printer Setup		Programa la impresora a utilizar para la impresión
	Import	Ctrl + L	Importar las versiones anteriores de los archivos LG B
	Export...	Ctrl + E	Imprime sobre un archivo CSV
	Exit Application		Sale de la aplicación
Edit	Añadir		Añadir los datos de la inmersión
	Insert		Insiere los datos de la inmersión
	Open		Visualiza los datos de la inmersión
Tools	Delete		Elimina los datos de la inmersión
	Transfer		Descarga los datos de la inmersión
	History	Ctrl + E	Entrar las informaciones históricas
	Register		Registra las informaciones sobre la inmersión
	Simulation ----New ----Open ----Delete ----Delete all ----Close		Realiza una simulación de la inmersión Realiza una nueva simulación de la inmersión Abre los datos salvados Elimina los datos salvados Elimina todos los datos Cierra la simulación
	Options		Define los planteamientos ambientales
Help	Search Help Topics		Visualiza los argumentos de la guía
	About PCLogBook...		Visualiza las informaciones en la versión

La barra de los menús presenta una estructura en forma de eje. Hacer clic en la voz superior del menú para visualizar las voces del submenú correspondiente en un menú de bajada.

scubastore.com

5.2.4 Barra de los menús popup

Dicha barra cumple con la nota técnica estándar de Windows.

Desde la ventana de visualización principal, hacer clic con el pulsador derecho del mouse para visualizar la barra de los menús popup.

Por medio de la barra de los menús popup es posible realizar varias funciones de PC LogBook.

Añadir	Añadir los datos de la inmersión
Open	Visualiza los datos de la inmersión
Delete	Elimina los datos de la inmersión
Export	Exporta los datos de la inmersión en un archivo CSV
Print	Imprime los datos de la inmersión

5.2.5 Barra de estado

Dicha barra cumple con la nota técnica estándar de Windows.

Cuando si selecciona una voz en la barra de los menús, la barra de estado visualiza las informaciones en la función de la barra de los menús correspondiente.

5.2.6 Visualización según lista

En la lista visualizada, es posible seleccionar y abrir los datos de las inmersiones utilizando los cursores.

Es posible seleccionar los datos de varias inmersiones utilizando el cursor [Ctrl] o [Shift]. Así mismo, se puede seleccionar los datos de todas las inmersiones presionando [Ctrl + A]. Los datos de las inmersiones seleccionadas se pueden transferir con facilidad al programa Excel mediante arrastre.

5.2.7 Visualización principal

La panorámica principal indica las informaciones relativas a las diferentes inmersiones contenidas en los datos de las mismas.

Dive No. Número de la inmersión:

Memo: El número de inicio de la inmersión puede ser modificado por medio del planteamiento de una opción.

Es posible numerar hasta un máximo de 9.999 inmersiones.

Atención: si el número de inmersión supera 9.999 durante un download, los datos bajados no serán salvados.

Location

Indica la localidad de la inmersión.

Site

Indica el sitio específico de la inmersión.

Date

Fecha de la inmersión

scubastore.com

Dive start

Indica la hora de inicio de la inmersión.

Dive time

Indica el tiempo total de la inmersión corriente.

Maximum depth

Indica la profundidad máxima durante una inmersión.

Total dive time

Indica el total progresivo de los tiempos de la inmersión corriente y de los anteriores.

Nota: La hora de inicio del tiempo total de inmersión puede ser modificada por medio del planteamiento de una opción.

Product Type

Indica el nombre del modelo del ordenador de buceo.

5.2.8 Conexión a Excel

Los datos de la inmersión pueden ser transferidos a Excel desde la lista de la ventana de visualización principal utilizando una operación de Arrastrar selección.

Los datos se transfieren por medio de los Apuntes.

Es posible transferir a Excel hasta 256 elementos de los datos.

Ejemplo)

Product	Archimede	Archimede2	Archimede2
N. inmersión	7	8	9
Data de inmersión	2003/4/8	2003/4/8	2003/4/9
Nivel de altitud	0	0	0
PGT (nivel de nitrógeno residuo)	4	5	9
OLI (nivel de oxígeno residuo)	0	0	3
Profundidad máx. (m)	17,4	18,5	25,1
Profundidad media (m)	11,6	12,7	23,4
Temperatura (°C)	17,9	17,8	17,3
Tiempo de inmersión (minutos)	33	35	147
Entrada	11:32	14:18	9:58
Salida	12:05	14:53	12:25
Intervalo en superficie	0:00	2:12	19:04
Factor de seguridad	0	0	0
Muestreo	30	30	30
FO2Mix (%) -1	21	21	21
FO2Mix (%) -2	--	21	21
Mar/agua dulce	Mar	Mar	Mar
Inmersión con descompresión			Advertencia
Violación parada de descompresión			Advertencia

scubastore.com

Advertencia PO2 (presión oxígeno)
Advertencia OLI (indicador oxígeno limitado)
Advertencia fuera del radio de acción Advertencia
Advertencia velocidad de remonte

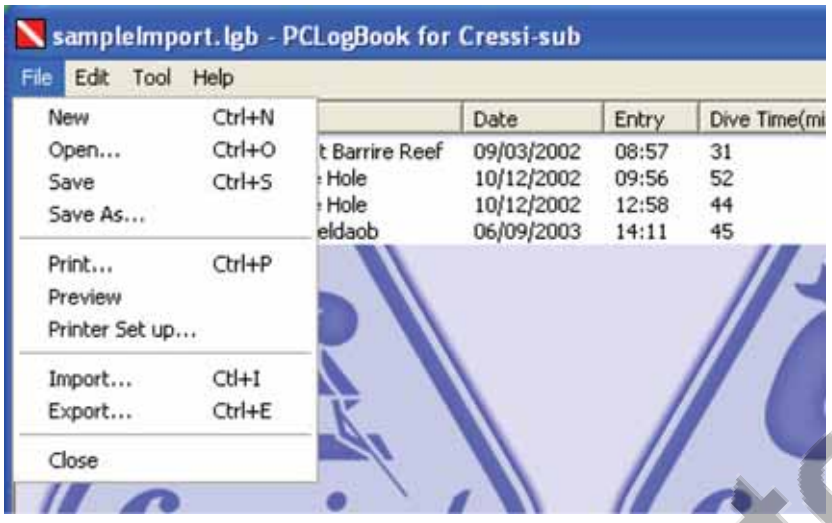
Perfil 1	6,2	6,8	7,3
Perfil 2	7,3	9,1	9,2
Perfil 3	8,1	11,2	10,8
Perfil 4	10,6	13,2	14,4
Perfil 5	12,9	14	17,2
Perfil 6	14,7	14,4	18,6
Perfil 7	14,7	15,2	19,7
Perfil 8	15,1	16	20,9
Perfil 9	15,1	16,3	22
Perfil 10	15,1	16,3	22,7

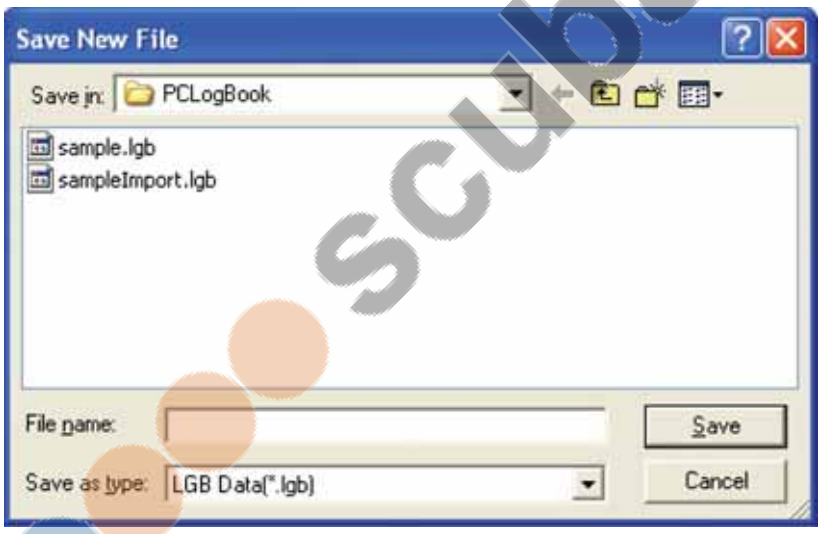
Continúa…….

scubastore.com

5.3 Archivos

A partir del menú principal, se puede proceder a la creación de nuevos archivos, a variar y salvar los datos existentes, a la impresión, a la inmisión y transferencia de los datos de inmersión.
Cada operación se puede seleccionar con mouse o pulsador.





5.3.1 File-New

scubastore.com

(2) Description of function

Seleccionando ***File – New***, se puede crear un nuevo diario de las inmersiones. Al principio, aparece el archivo de apertura que pide la inmisión del tipo de archivo en el que se quiere salvar. El único tipo de archivo admitido es LGB (*.lgb). En caso de haber datos no salvados, aparecerá un mensaje de aviso.

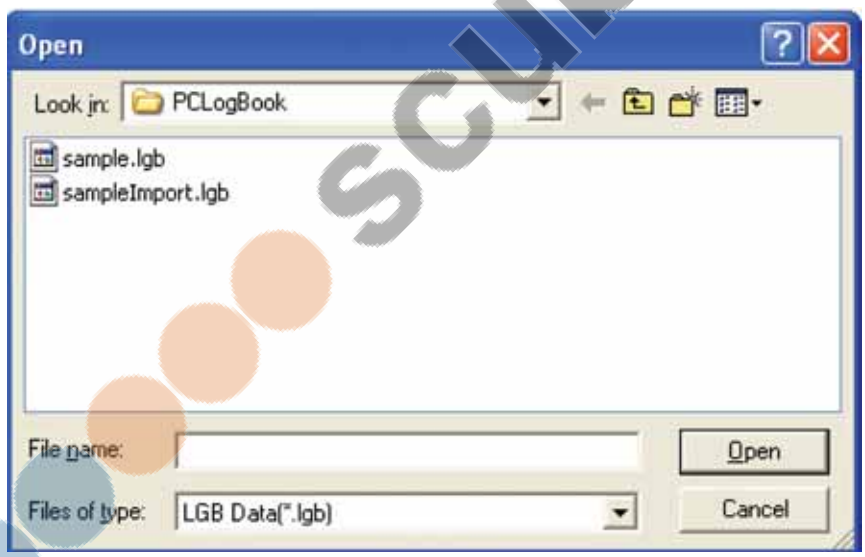
Apretando el pulsador ***Cancel***, se volverá a la panorámica principal y los archivos no sarán salvados.

Especificando el nombre del archivo y presionando el pulsador ***Save***, se creará un archivo con el nombre entrado. Entonces, si existe ya un archivo con el mismo nombre, aparecerá un mensaje de aviso que pide si se quiere sustituirlo o no. Haciendo clic en ***OK***, el archivo será sustituido. Haciendo clic en ***Cancel***, se vuelve a la petición de especificar el nombre del archivo. Si al especificar el nombre del archivo no se indica la extensión, se aplicará automáticamente la extensión .lgb al salvar el archivo. Si la extensión ya ha sido especificada, dicha operación se omite.

En caso de producirse un error durante la apertura de un archivo, aparece un mensaje de salvamento por error y se vuelve a la petición de inmisión del nombre del archivo.

5.3.2 Archivo-Open

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario



scubastore.com

Descrizione della funzione

Seleccionando ***File – Open***, se puede abrir los archivos existentes.

Primero, se abre la ventana de apertura que pide se especifique el nombre del archivo.

Especificando un nombre y haciendo clic en ***Open***, se abre el archivo solicitado. En la ventana de apertura del archivo, ya se ha seleccionado el tipo de archivo LGB (.lgb) incluso si no se ha indicado la extensión. Haciendo clic en ***Cancel***, se vuelve a la panorámica principal sin que se abra ningún archivo. Es posible especificar sólo un archivo.

En caso de que el contenido del archivo solicitado no sea correcto, aparecerá un mensaje de aviso de imposibilidad de lectura del archivo y se volverá a pedir el nombre del archivo.

5.3.3 Archivo-Save

(1) UI specification

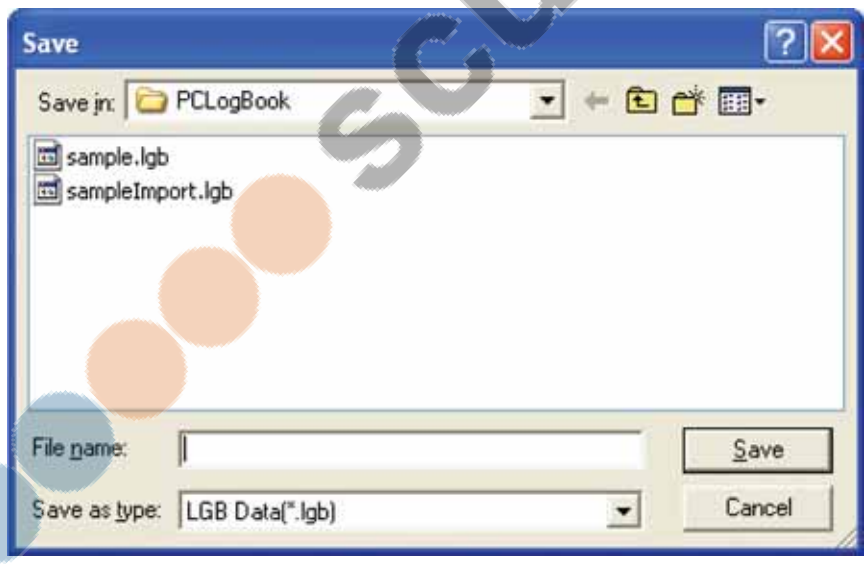
(Ninguna)

(2) Descripción de la función

Quando si seleziona l'opzione ***File-Save***, il file LGB selezionato viene salvato (eventuali versioni precedenti vengono sovrascritte).

5.3.4 Archivo-Save As

(1) UI specification



(2) Descripción de la función

Haciendo clic ***File - Save as***, se abre la ventana de apertura del archivo y es posible salvar el archivo.

Es posible salvar sólo los archivos de tipo (*.lgb).

Haciendo clic en ***Cancel***, se vuelve a la panorámica principal sin salvar los archivos.

scubastore.com

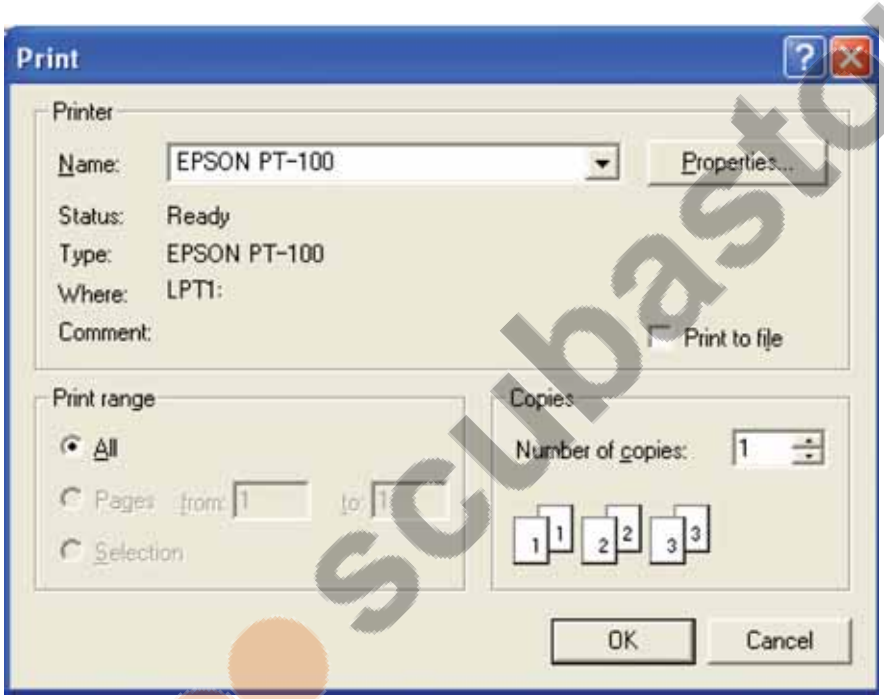
Especificando el nombre de un archivo y haciendo clic ***Save***, se creará un nuevo archivo con el nombre especificado.

Durante esta operación, si existe un archivo con el mismo nombre, aparecerá un mensaje avisando que el archivo será sustituido haciendo clic en ***OK***. Haciendo clic en ***Cancel***, se volverá a la petición del nombre del archivo. Si en el nombre del archivo no se indica la extensión, el tipo .lgb se aplicará automáticamente. Esta operación se salta en caso de que la extensión haya sido indicada.

De producirse un error durante la apertura de un archivo, aparecerá un mensaje de salvamento por error y se volverá a pedir el nombre del archivo.

5.3.5 File-Print

(1) UI specification



scubastore.com

(2) Descripción de la función

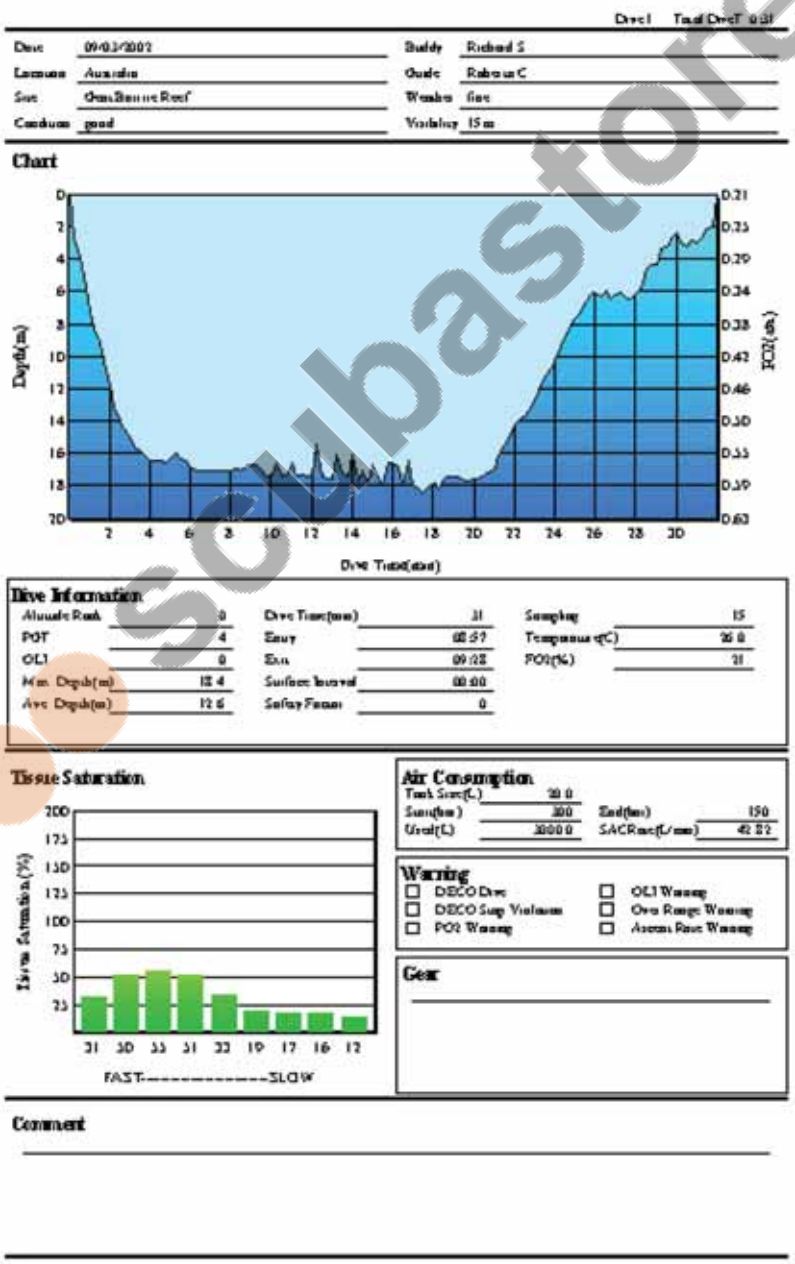
Cuando se seleccione ***File-Print*** se visualiza la ventana de diálogo Print que se utiliza para imprimir los datos de la inmersión.

Los datos de la inmersión seleccionados se imprimen utilizando un layout predeterminado. Sobre una sola hoja se imprime un resumen de los datos de la inmersión, como se indica a continuación. Si se seleccionan varios conjuntos de los archivos de datos, se imprime una página adicional para cada conjunto de los datos de la inmersión seleccionados.

Son soportan varios formatos de papel para la impresión desde el A4 hasta el formato tarjeta postal.

También se soporta el formato Carta (para los países anglohablantes). No se soporta, al contrario, la impresión sin bordes.

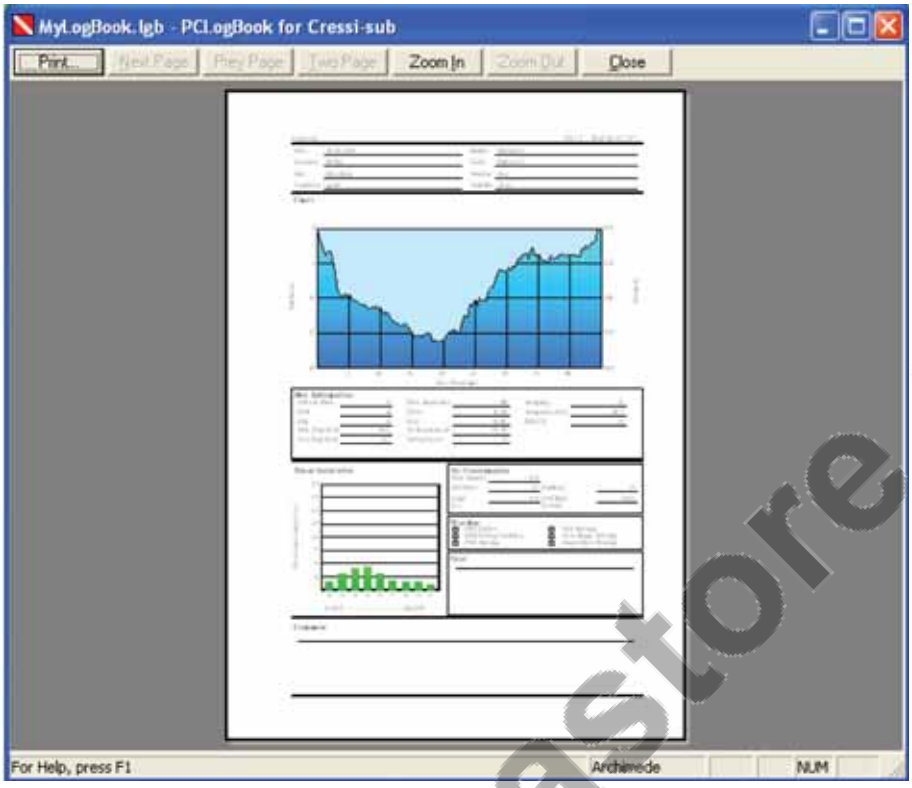
(Ilustración impresa)



scubastore.com

5.3.6 Archivo-Print Preview

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario



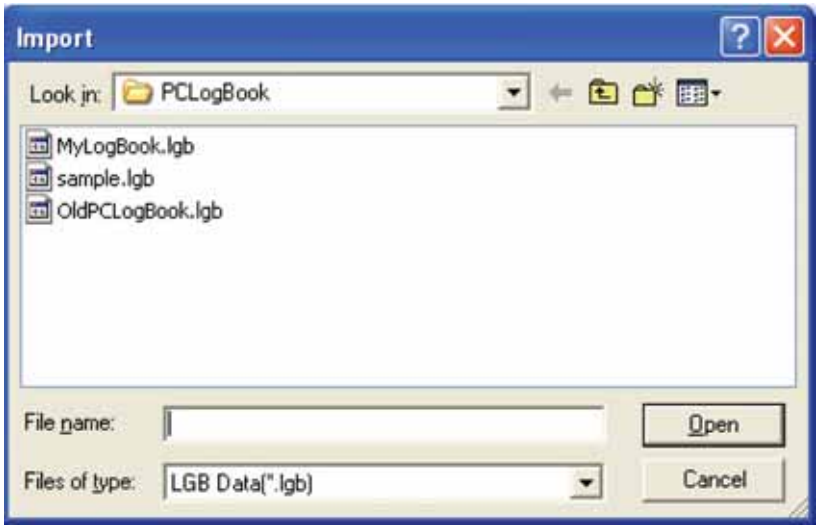
(2) Descripción de la función

Cuando se seleccione ***file-print-preview*** se visualiza una ventana que muestra un avance de los datos de la inmersión seleccionados en el layout de impresión estándar. Cada conjunto de datos de la inmersión se imprime bajo forma de resumen sobre una única hoja, tal como se indica en la Nota técnica sobre la interfaz del usuario. Si se seleccionan varios conjuntos de los archivos de datos, se imprime una página adicional para cada conjunto de datos de inmersión seleccionados.

scubastore.com

5.3.7 File-Import

(1) Características UI

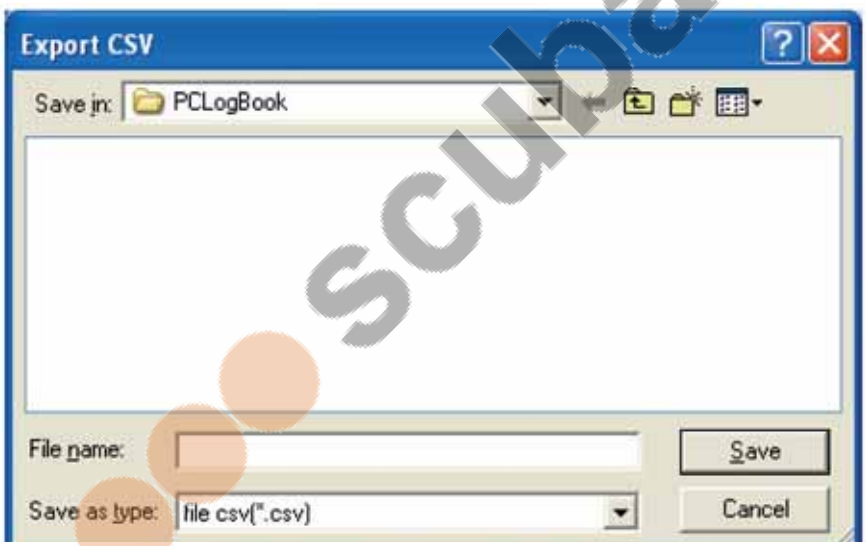


(2) Características funcionales

Importa los archivos LGB creados en versiones anteriores del diario del ordenador.

5.3.8 File-Export

(1) Características UI



(2) Descripción de la función

Haciendo clic en ***File-Export***, es posible salvar los datos de la inmersión especificada en el formato CSV. Seleccionando más de un archivo, los datos de cada inmersión se convierten en formato CSV y se crean archivos CSV individuales V.(*.csv) es el único tipo de archivo admitido. Haciendo clic en ***Cancel***, se volverá a la panorámica principal sin salvar los archivos. Haciendo clic en ***Save*** después de haber especificado el nombre del archivo, se creará un archivo con el nombre especificado.

Durante esta operación, si existe un archivo con el mismo nombre, aparecerá un mensaje de aviso informando que el archivo será sustituido haciendo clic en ***OK***. Haciendo clic en

scubastore.com

Cancel, se vuelve a pedir el nombre del archivo. Si la extensión del archivo no ha sido indicada, se aplicará es automáticamente la extensión .csv cuando se salve el archivo. Si la extensión ha sido especificada, esta operación se saltará. En caso de producirse un error durante la apertura de un archivo, aparecerá un mensaje de salvamento por error y se volverá a pedir el nombre del archivo.

5.3.9 File-Exit

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario

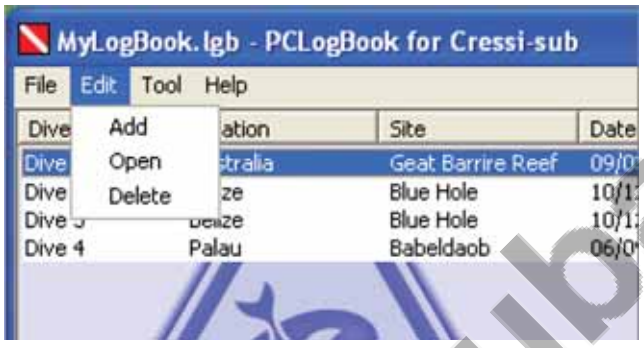
(Ninguna)

(2) Descripción de la función

Esta función cierra la aplicación corriente.

5.4 Funciones de modificación

Estas funciones añaden (Insert), modifican (Open) o eliminan (Delete) los datos de la inmersión.



5.4.1 Edit-Insert

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario

scubastore.com

(2) Descripción de la función

Haciendo clic en Modificar -[Entrar], es posible crear los datos de una nuova inmersión eligiendo el tipo del producto y las modalidades de inmersión. Es posible elegir el tipo del producto "Archimede" o "Archimede2" . También se puede elegir la modalidad de inmersión "MODALIDAD DIVE" o "MODALIDAD GAGE ". No obstante, con "MODALIDAD GAGE" sólo se puede eligir "Archimede2".

Primero, se abre una ventana de petición de selección del tipo de producto y de modalidad de inmersión. Seleccionando Archimede o Archimede2 y la modalidad de inmersión, se crearán los datos de una nuova inmersión que se colocará al fondo de la lista de los datos de las inmersiones en la panorámica principal.

<Nota suplementaria>

No es posible crear los datos de una inmersión con "MODALIDAD GAGE" utilizando Archimede.

Es posible realizar cálculos algorítmicos sólo sobre los datos descargados.

Es posible entrar hasta 9999 unidades de datos (no es posible entrar más datos cuando se llegue a 9999 unidades). Si el límite de 9999 unidades se alcanza durante un transferencia de datos, los datos trasladados no serán salvados.

Datos de la inmersión

Los datos de la inmersión que ha dado inicio se insieren según se indica a continuación inmediatamente después de los datos de la inmersión seleccionada. Si han sido seleccionados varios elementos de los datos de la inmersión, los elementos seleccionados se insieren en orden decreciente, partiendo del elemento con el número de registro más alto. El número de los datos de la inmersión che sigue los datos de la inmersión inseridos se incrementa en 1.

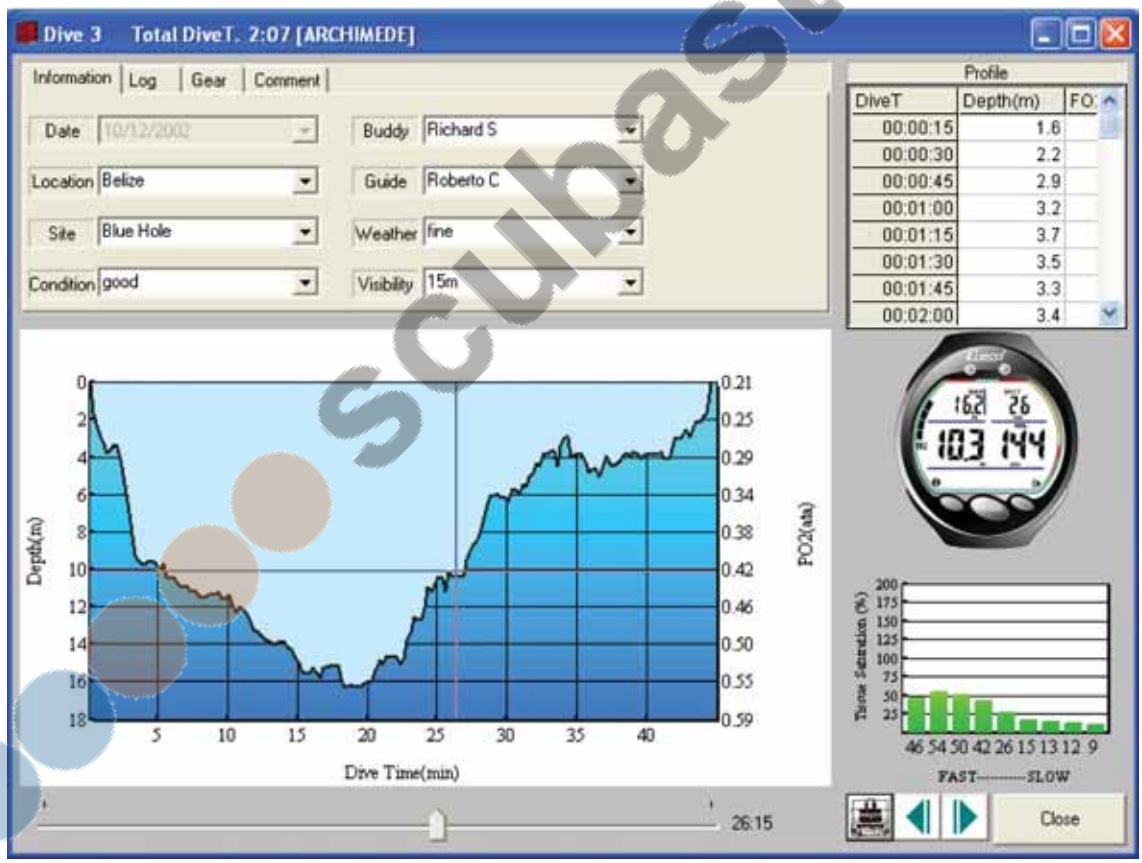
Elementos de los datos	Nuevos datos di una inmersión
N. registro	(N. más en el archivo LGB) + 1
Fecha	Fecha actual
N. inmersión	0
Nivel de altitud	0
Nivel de nitrógeno residuo	0
Nivel de oxígeno residuo	0
Profundidad máxima (m)	0
Profundidad media (m)	0
Temperatura del agua (°C)	0
Tiempo de inmersión (minutos)	0
Hora de entrada	Hora de entrada
Hora de salida	Hora de entrada
Fracción de oxígeno 1 (%)	21
Fracción de oxígeno 2 (%)	21
Tiempo transcurrido en la superficie	0:00
Factor de seguridad	0

scubastore.com

Muestreo (segundos)	30
Advertencia nivel de oxígeno residuo	
Advertencia presión del oxígeno (PO2)	
Advertencia descompresión	
Advertencia por violación parada de descompresión	
Advertencia fuera del radio de acción	
Advertencia velocidad de remonte	
Tiempo de inmersión (minutos)	0
Mar/agua dulce	Mar
Dimensiones botella	0
Presión de ejercicio	0
Presión inicial y final	0

5.4.2 Edit-Open

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario



La casilla combinada no incluye las fechas de los datos bajados. Es posible impostar las fechas de los datos inseridos.

* La imagen indica un ejemplo de los datos descargados por un ordenador de buceo.

scubastore.com

< ARCHIMEDE >

Inmersión sin descompresión

Inmersión con descompresión

< ARCHIMEDE 2 >

Inmersión sin descompresión

Inmersión con descompresión

MODALIDAD GAGE

DC informaciones en la pantalla

- Desde arriba: hasta 600 minutos de inmersión
- : Profundidad actual de 0 a 199.9 m
- : NDL (Límite de No descompresión) hasta 200 minutos
- : Profundidad de final de descompresión, de 3 m a 99 m (3-30m para Archimede)
- : Tiempo del final de descompresión, de 1 a 99 minutos
- : Tiempo del final de descompresión total, hasta 999 minutos
- : PGT (nivel de nitrógeno residuo), niveles de 0 a 9
- : OLI (nivel de oxígeno residuo), niveles de 0 a 8

scubastore.com

<Explicación iconos>

pulsador NEXT

: indica los datos de la inmersión sucesiva

pulsador PREV

: indica los datos de la inmersión anterior

Pulsador Print

: imprime los datos de la inmersión visualizada

(2) Descripción de las funciones

Seleccionando los datos de una inmersión desde la panorámica principal, los mismos aparecerán en detalle.
Cada vez pueden aparecer sólo los datos de una única inmersión . Utilizando los pulsadores situados arriba a la derecha, se pueden seleccionar los datos de la inmersión sucesiva y de la anterior. Haciendo clic en el pulsador de imprimir, se imprimirán los datos de la inmersión visualizada. El número de la inmersión aparece en el título.
Cerrando la ventana, se vuelve a la panorámica principal.
Los datos de la inmersión constan de cuatro páginas que indican, desde la izquierda, las informaciones sobre la inmersión (informaciones), sobre el diario (Log) y sobre el dispositivo (Dispositivo), además de los Comentarios.

scubastore.com

Informaciones sobre la inmersión (Information)

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario

*La visualización corriente muestra los datos inseridos. Las fechas de los datos bajados no se indican en una casilla combinada y no pueden ser modificadas.

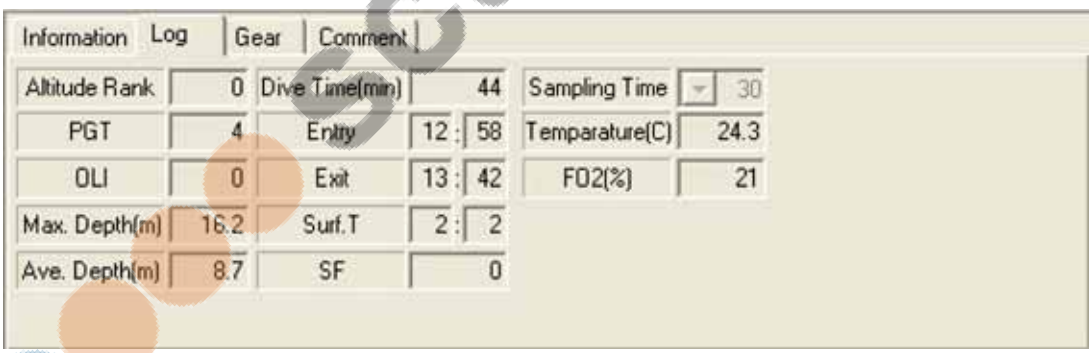
(2) Características funcionales

[Las informaciones sobre la inmersión (Informaciones)] se seleccionan abriendo los datos de la inmersión. [Fecha] visualizada en el calendario. [Lugar], [Sitio], [Compañero], [Condiciones], [Clima], y [Visibilidad] pueden ser entrados directamente en las casillas. Además, después de haber entrado los datos, los mismos se registran y la próxima vez que se desee entrarlos, se pueden seleccionar haciendo clic en los pulsadores de la lista.

Stringa di testo massima per l'immissione: 100 caratteri

Registro (Log)

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario



Los datos de las casillas no pueden ser variados si se descargan. La pantalla de arriba indica un ejemplo de los datos descargados por un ordenador de buceo.

(2) Descripción de la función

Los datos entrados y visualizados comprenden las siguientes informaciones.

scubastore.com

Título	Descripción	Valor min.	Valor máx.	Condición de	Función
Altitud	Nivel de altitud	0	3	Números enteros	Nivel de altitud de una inmersión
PGT	Gráfico de barras enteros	0	9	Números enteros	Indica el nivel del nitrógeno de nitrógeno residuo en el cuerpo al término de la inmersión
OLI	Gráfico de barras enteros	0	8	Números enteros	Indica el nivel de oxígeno residuo del oxígeno en el cuerpo al acabar la inmersión
Max. Depth	Profundidad máxima	0	199,9m 656 pies	m: Número real *1 pies:	No está conectado a los datos del perfil de profundidad máxima durante la inmersión
Ave. Depth	Profundidad media	0	199,9m 656 pies	m: Número real *1	No está conectado a los datos del perfil de profundidad media durante la inmersión
Temperatura	Temperatura	-5 Grad C 23 F	45 Grad C 113 F	°C: Número real F: número entero durante la inmersión	Temperatura mínima del agua
Dive Time	Tiempo de inmersión (minutos)	0	599	Números enteros	Hora en la que ha iniciado la inmersión (entrada en el agua)
Entry	Inicio de la inmersión	0:00	23:59	Números enteros	Hora en la que ha iniciado la inmersión (entrada en el agua)
Exit	Final de la inmersión	0:00	23:59	Números enteros	Hora en la que ha terminado la inmersión (salida del agua) Salida = entrada + tiempo de inmersión (calcu-lada automáticamente)
FO2-1,2	Fracción de oxígeno 1, 2 *2	21 (aria)	99	Números enteros	Porcentaje di oxígeno en la mezcla de gas utilizada para la inmersión
Surf.T	Tiempo transcurrido	0:00	47:59	Números enteros	Tiempo transcurrido desde la salida en la superficie anterior a la entrada corriente Surf.T =entrada - salida anterior
SF	Safety Factor	0	1	Números enteros	Factor de seguridad (Archimede)
		0	2	Números enteros	Factor de seguridad (Archimede2)

scubastore.com

Fresh/Sea	Agua dulce/agua	Agua dulce o agua de mar			Programación agua dulce/agua de mar para la inmersión
Sampling Rate	Tiempo de muestreo (segundos)	10	60		Tiempo de muestreo del perfil de profundidad. Los datos del perfil se programan en base a este tiempo.

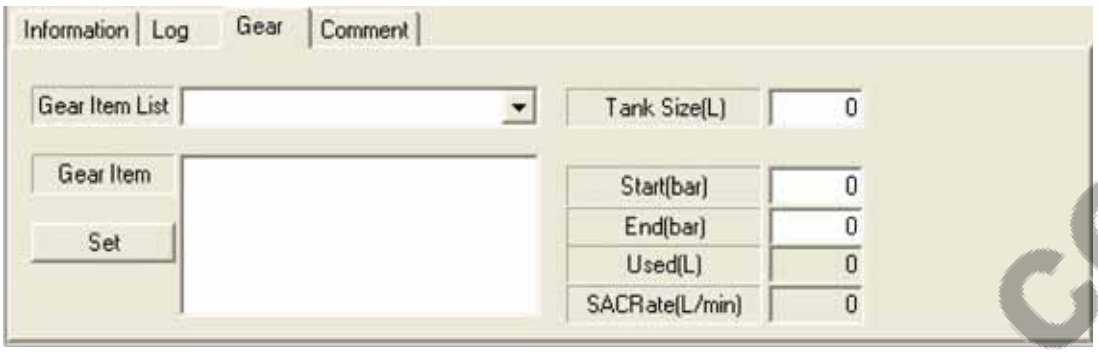
*1 La profundidad del agua de los datos descargados se indica con un valor de 0 a 199,9 m, pero los valores de profundidad entrados se indican con números enteros (sin decimales).
La temperatura del agua de los datos descargados se indica con un valor de 5.0 a 45.0°C, pero entrados
*2 indica los valores de los datos entrados y visualizados en Utilidad. Los valores de programación de los ordenadores de buceo sono Mix 1: del 21% al 50% y Mix 2: del 21% al 99%.
En la modalidad gage, los mismos no se indican.

scubastore.com

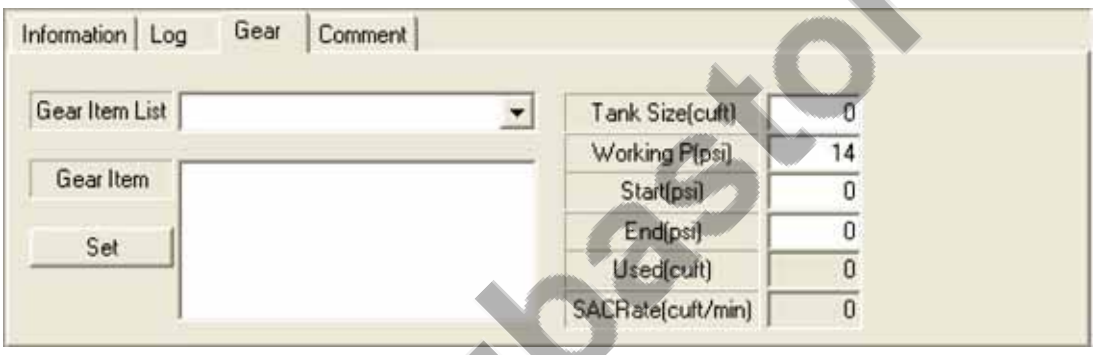
Equipo (Gear)

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario

Cuando se ha seleccionado la opción "liters" (por medio la programación de las opciones sobre la unidad capacidad)



o bien:



Cuando se ha seleccionado la opción "cu ft" (por medio la programación de las opciones sobre las unidades de capacidad), se añade la presión de ejercicio.

Elemento *(Item)*	Valor mínimo	Valor máximo	Condición de introducción	Función
Dimensiones botella *(Tank size)*	0	999	Números enteros	Tamaño de la botella utilizada durante la inmersión
Presión *(Working pressure)*	0	9999	Números enteros	Presión estándar
Presión al principio *(Pressure at start)*	0	9999	Números enteros	Presión residua de la botella antes de la inmersión
Presión al acabar	0	9999	Números enteros	Presión residua de la botella al final de la inmersión

scubastore.com

- Gear item list:	Indicar los nombres de las unidades del dispositivo utilizadas. Cualquier unidad de dispositivo que haya sido registrada puede ser selecciónada a partir de esta lista
- Gear item:	Indica el equipo utilizado durante la inmersión.
- Set button:	Utilizar este pulsador para registrar unidades de dispositivos con modelos específicos. Los nombres registrados de unidades de dispositivos se programan en la lista correspondiente.
- Tank size:	Tamaño de la botella utilizada en la inmersión.
- Start(Pressure):	Presión residua de la botella antes de la inmersión.
- End(Pressure):	Presión residua de la botella al final de la inmersión.
- Used(Air usage):	Cantidad de aire utilizado durante la inmersión. Utilización del aire = (presión inicial – presión final) o tamaño de la botella
- Surface Air Consumption Rate:	Cantidad del aire consumido en 1 minuto si se convierte al nivel de superficie. Consumo de aire en la superficie = utilización / tiempo de inmersión / (10 + profundidad media) o 10 No obstante, si la unidad de capacidad es en pies cúbicos, se aplica la fórmula siguiente. (Atención: El tamaño de la botella tiene un significado diferente en el caso de unidades de capacidad en litros) (Ejemplo) Si: (tamaño botella) = 80 pies cúbicos, (presión de funcionamiento) = 3000 psi, (presión inicial) = 2800 psi, (presión final) = 800 psi, (tiempo de inmersión) = 40 minutos, y (profundidad media) = 20 m: Entonces, el volumenn del aire dentro de la botella se calcula del modo siguiente. (volumen del aire inicial) = (presión inicial) / (presión de funcionamiento) * (tamaño botella) = 2800 / 3000 * 80 = 74.666…. (casi 74.6 pies cúbicos) (volumen del aire final) = (presión final) / (presión de funcionamiento) * (tamaño botella) = 800 / 3000 * 80 = 21.333….. (casi 21.3 pies cúbicos) (volumen del aire utilizado) = (volumen del aire inicial - volumen del aire final) = 74.6 - 21.3 = 53.3 cu ft (índice de consumo del aire en la superficie) = (volumen del aire utilizado) / (tiempo de inmersión) / (10 + profundidad media (m)) * 10 = 53.3 / 40 / (10 + 20) * 10 = 0.44 pies cúbicos/min Donde 1 L = 0.03532 pies cúbicos
- Working Pressure:	Presión estándar de introducción del aire en la botella.
- Tank size:	Cantidad de aire total solicitado para llenar la botella hasta la presión de funcionamiento especificada.

scubastore.com

Comentario (Comment)

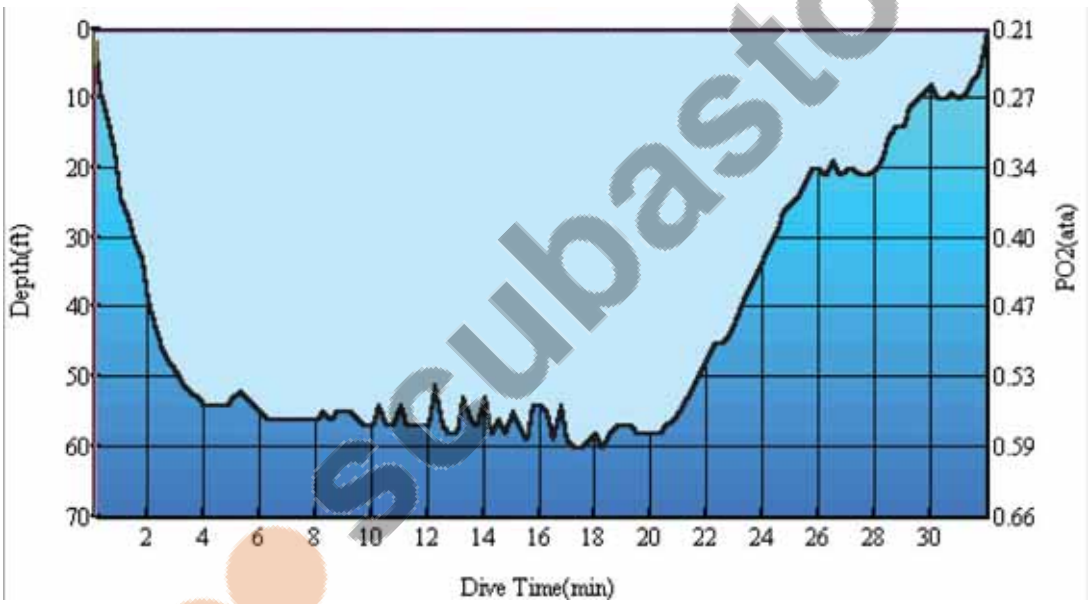
(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario

(2) Descripción de la función

Esta función registra los comentarios.

Graph (Gráfico)

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario



Se visualiza un gráfico del perfil de profundidad. El eje de las Y indica la profundidad y el eje de las X indica el tiempo. Los puntos seleccionados en el gráfico indican cómo han sido evidenciados los mismos utilizando unas rejillas que cruzan los ejes de las X y de las Y en paralelo. Las escalas del gráfico se cotejan automáticamente con la escala optimal.

Gama vertical: de 0 m a 99,0 m o de 0 a 328 pies
Gama horizontal: de 0 minutos a 599 minutos

Utilizando el producto que corresponde a la función 2Mix, en la parte superior del gráfico aparecerá el indicador de conmutación de la botella y la función de conmutación de la botella se visualizará con gráficos de barras. Utilizando el producto que no corresponde a 2Mix, no aparece el indicador de conmutación de la botella.

scubastore.com

Utilizando la barra dedeslizamiento de la parte inferior del gráfico o haciendo clic a la izquierda del gráfico, es posible visualizar los datos de la inmersión. Los datos de profundidad y los gráficos de la cantidad de nitrógeno se calculan y se ponen al día cada vez que se seleccionen.

Informaciones sobre la inmersión (Dive Information)

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario

Véase "5.4.2 (1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario".

(2) Descripción de la función

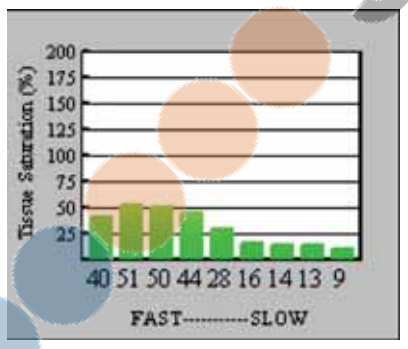
Las informaciones sobre la inmersión se visualizan en base a los datos del perfil seleccionados en el gráfico.

Le profundidad se indican en base a la unidad seleccionada.

Tiempo de inmersión	(de 0 a 599 minutos)
Profundidad	(de 0 m a 99,9 m o de 0 a 328 pies)
NDL	(de 1 a 200 minutos)
PGT	(de 0 a 9)
OLI	(de 0 a 8)
Profundidad máx.	(de 0 m a 99,9 m o de 0 a 328 pies)
Tiempo de parada de descompresión	(de 1 a 99 minutos)
Deco Stop Depth	3m to 30m (Archimede) 3m a 99m (Archimede2)
Total Ascent Time	1 to 999 minutes

Saturación de los tejidos

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario



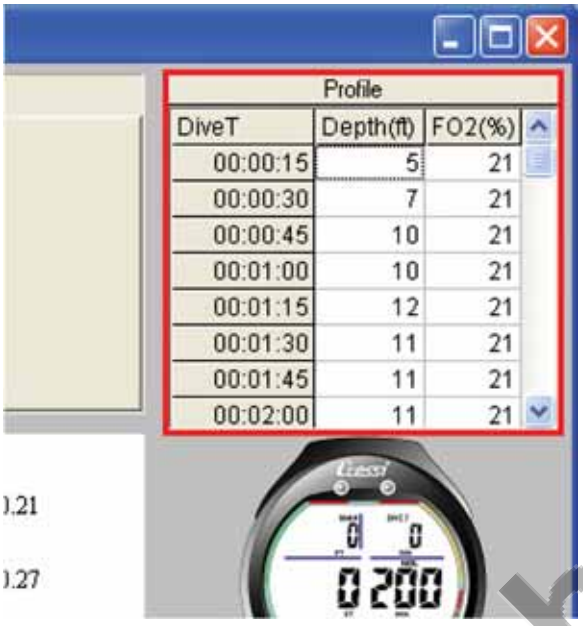
Sobre la base de los datos del perfil seleccionado mediante el gráfico, se visualizará un gráfico de barras vertical del nivel de nitrógeno residuo. A lo largo del eje vertical, se indican los valores con relación al valor M (cantidad límite de nitrógeno que se puede acumular en el cuerpo), y a lo largo del eje horizontal cada subdivisión se coloca a partir de la izquierda según la parte del cuerpo que acumula nitrógeno rápidamente (Subdivisión). El número de las subdivisiones es de 9 (Archimede) o de 12 (Archimede2). Sobre el eje vertical, el nivel de saturación de los tejidos es del 100%

scubastore.com

cuando la cantidad de nitrógeno en cada subdivisión equivale al valor M, después de lo cual alcanza el máximo del 200%. Cuando el valor M se supera, el gráfico de barras aparecerá de color rojo. El nivel de saturación de los tejidos antes de la inmersión también se indica en el gráfico.
(Hacer referencia a los datos de la imagen cuando se imprima.)

Perfil

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario



(2) Descripción de la función

Esta ficha visualiza los datos de la ficha Graph. Las titulaciones de las columnas (de izquierda a derecha) son Dive.T (duración de la inmersión), Depth (profundidad) y FO2 (fracción de oxígeno).
El valor de la profundidad visualizado comprende la primera posición decimal y el formato de visualización de la hora es 00:00:00
(HH:MM:SS), con dos cifras por cada unidad de tiempo.
No es posible modificar el tiempo de muestreo con esta ventana de diálogo.

scubastore.com

(3) Modelos de advertencia del gráfico de inmersión

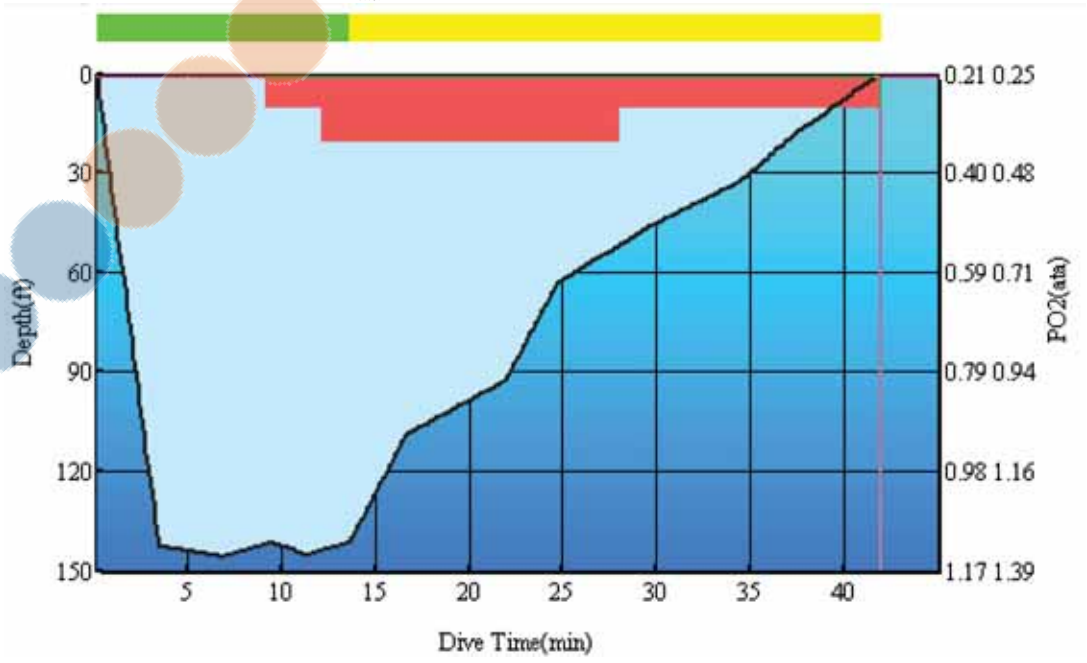
Modelos de advertencia

Violación de la velocidad de remonte

Se visualiza una línea roja de advertencia en un área del gráfico, indica un remonte demasiado rápido.

Inmersión con descompresión

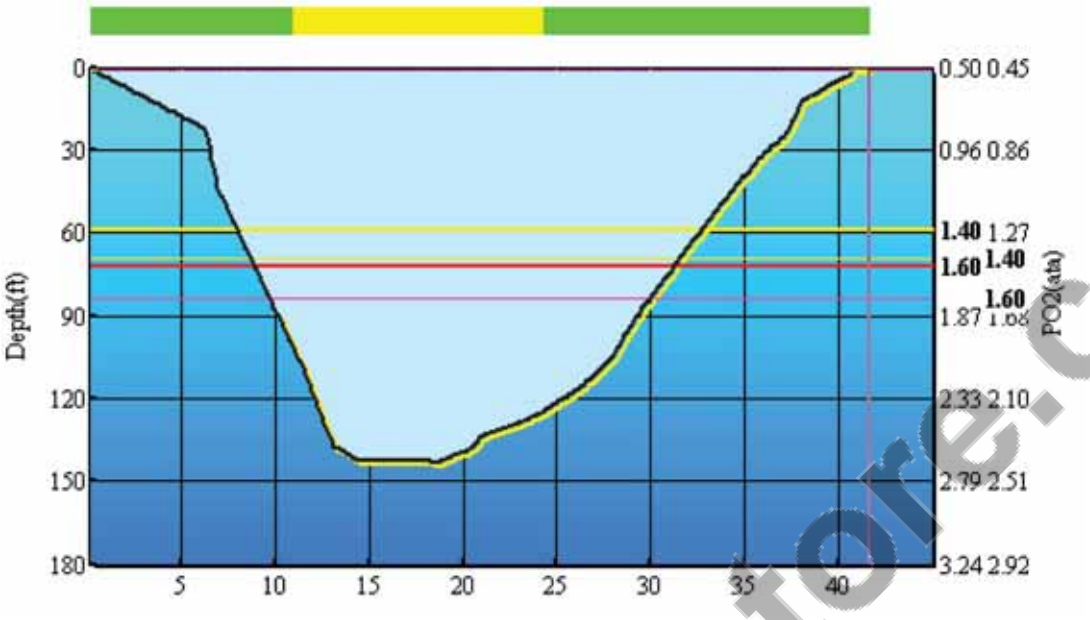
Durante la inmersión, si se quiere hacer una inmersión con descompresión, el área desde la superficie hacia la profundidad del final de descompresión se evidencia en color rojo. La altura del área evidenciada en color rojo indica la profundidad deseada para el final de la descompresión mientras que la anchura indica el tiempo.



scubastore.com

Advertencia OLI (OLI = indicador de oxígeno limitado)

Cuando se ha consumido aire con una presión parcial alta del oxígeno (superior al límite), se visualiza una línea amarilla de advertencia para las partes de la inmersión en las que se ha producido dicho consumo de aire.



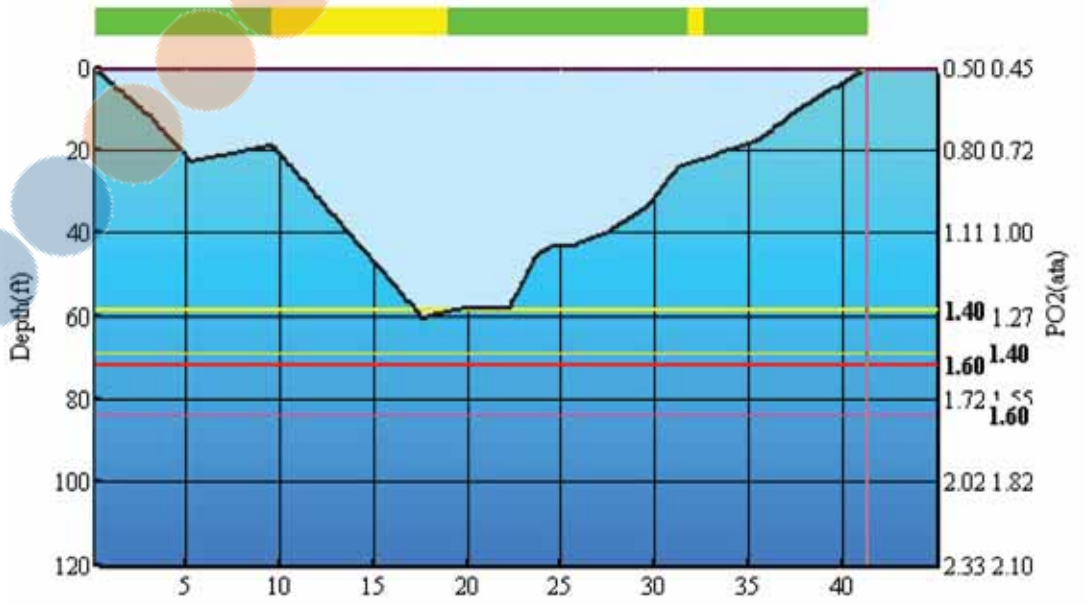
Advertencia O2 (PO2 = presión del oxígeno)

Una línea de alarma de color amarillo que aparece a lo largo del nivel de PO2 de la botella -1 equivale a 1.4.

Una línea de alarma de color rojo que aparece a lo largo del nivel de PO2 de la botella -1 equivale a 1.6.

Una línea de alarma de color amarillo que aparece a lo largo del nivel de PO2 de la botella -2 equivale a 1.4.

Una línea de alarma de color rojo que aparece a lo largo del nivel de PO2 de la botella -2 equivale a 1.6.



scubastore.com

5.4.3 Edit-Delete

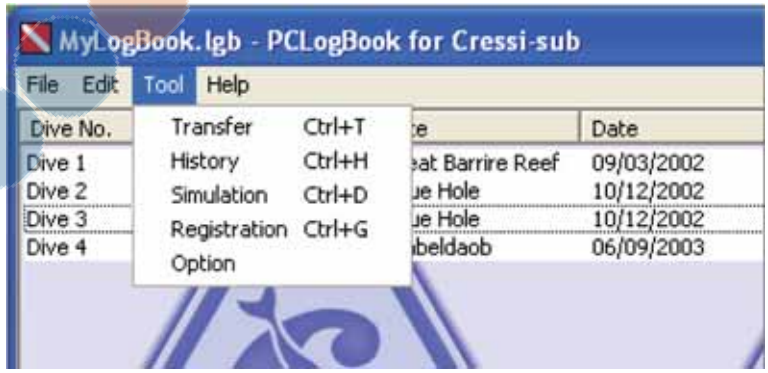
(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario

(2) Descripción de la función

Cuando se seleccione ***edit-delete*** ("Delete" en el menú popup) se visualiza una ventana de diálogo que pide
confirmar la eliminación de los datos de la inmersión seleccionados.
Hacer clic sobre el pulsador ***cancel*** para cerrar esta ventana de diálogo y volver a la ventana de visualización principal sin eliminar los datos de la inmersión.
Hacer clic sobre el pulsador ***ok*** para eliminar los datos de la inmersión seleccionados. Dopo la eliminación de los datos, los elementos de los datos con números de registro superiores se modifican automáticamente.
Si no se ha seleccionado ningún dato de la inmersión, se visualiza una ventana de diálogo que pide seleccionar los datos de la inmersión.

5.5 Menú de los instrumentos

Seleccionando el menú de los instrumentos, se visualizan cinco unidades de transferencia, Historial, Simulación, Registro y Opciones.



scubastore.com

5.5.1 Tool-Transfer

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario

(2) Descripción de la función

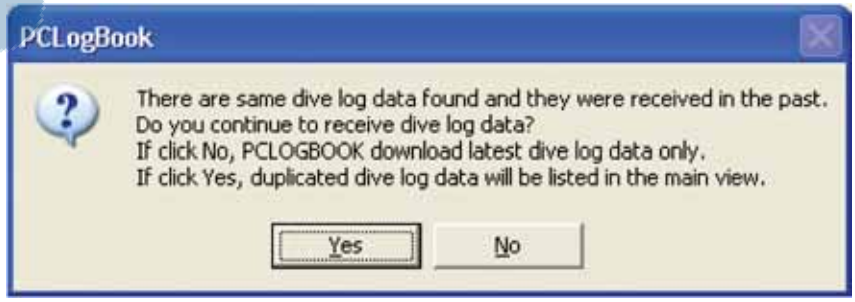
Cuando se seleccione ***tool-transfer*** se visualiza la ventana de diálogo Download.

La ventana de diálogo Download presenta un pulsador ***START*** en la parte superior para poner en marcha un download y un pulsador ***STOP*** puesto debajo para interrumpirlo, junto a una visualización animada del download y a un indicador de estado que indica el avance download.

La selección del pulsador ***STOP*** determina el término del download y el retorno a la ventana de visualización principal.

Haciendo clic en el pulsador de "INICIO", el diario del PC empieza a descargar los datos de las inmersiones desde el ordenador de buceo.

En primer lugar se transfieren los datos de la última inmersión . Cuando el diario del ordenador encuentra unos datos que ya figuran en la lista de las inmersiones, se abre una ventana de aviso que pregunta si proseguir o no con la transferencia. Eligiendo "NO", el diario del ordenador interrumpe la transferencia. A continuación, los datos de la última inmersión se descargan y se añaden a la lista de datos de las inmersiones. Eligiendo "SI"' el diario del ordenadorcontinuará con la transferencia hasta el final de los datos del ordenador de buceo. Dichos datos se añadirán a la lista de datos de las inmersiones.

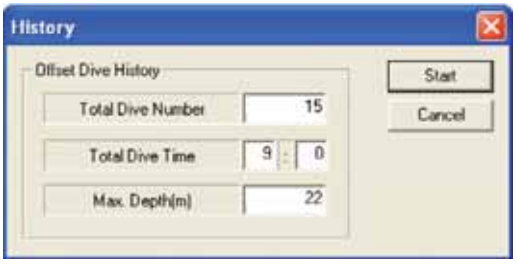

PCLogBook
There are same dive log data found and they were received in the past.
Do you continue to receive dive log data?
If click No, PCLOGBOOK download latest dive log data only.
If click Yes, duplicated dive log data will be listed in the main view.
Yes
No

scubastore.com

Si se selecciona una interfaz equivocada, aparecerá un mensaje de aviso cuando se solicite el inicio de la transferencia.

5.5.2 Instrumentos-Historial

(1) UI specification



(2) Descripción de la función

Eligiendo [Instrumentos] - [Historial] del menú principal, aparece una ventana de diálogo del Historial. Hay unas casillas para el número total de inmersiones, el tiempo total de inmersión y la profundidad máxima.
La ventana incluye un pulsador de Inicio en la parte superior para empezar la transferencia y un pulsador para Cancelar en la parte inferior para interrumpirla.
Eligiendo el pulsador Cancelar, la transferencia que se está realizando se interrumpe y se vuelve a la panorámica principal. Eligiendo el pulsador Iniciar empieza la conexión entre el ordenador de buceo y el ordenador. El ordenador de buceo debe estar colocado en la función ordenador antes de empezar la transferencia.
Un aviso de alarma aparecerá en caso de que ordenador de buceo no esté conectado correctamente con la interfaz o no pueda por un motivo cualquiera comunicar normalmente. Cada valor se programa en el ordenador de buceo como un valor entrado en el Historial en caso de efectuarse la transferencia.

Estas son las escalas de los valores para cada casilla del Historial.

Número total di inmersiones:	0-999
Tiempo total de inmersión:	0-999h 59m
Profundidad máxima:	0-199.9m o bien 0-656 pies

scubastore.com

5.5.3 Tool-Registration

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario

(2) Descripción de la función

Eligiendo “Instrumentos – [Registro]”, aparece un box de diálogo per el registro en el que se pueden entrar elementos seleccionados con frecuencia como el nombre de la guía y el nombre del dispositivo. En el diálogo de registro, se visualizan las carpetas de Guía, Dispositivo, Condiciones, Sitio, Compañero, Lugar, Clima y Visibilidad. Los datos anteriormente entrados en las páginas de [Informaciones sobre la inmersión], [Informaciones sobre el dispositivo] se guardan en las carpetas correspondientes al diálogo de registro.
Seleccionando [Entrar] se entra un nuevo dato en la carpeta seleccionada.
Seleccionando [Modificar], se modifican los datos seleccionados. De todos modos, no se puede modificar el nombre de cada carpeta.
Seleccionando [Eliminar], se eliminan los datos seleccionados. Antes de la eliminación, se pide confirmación.

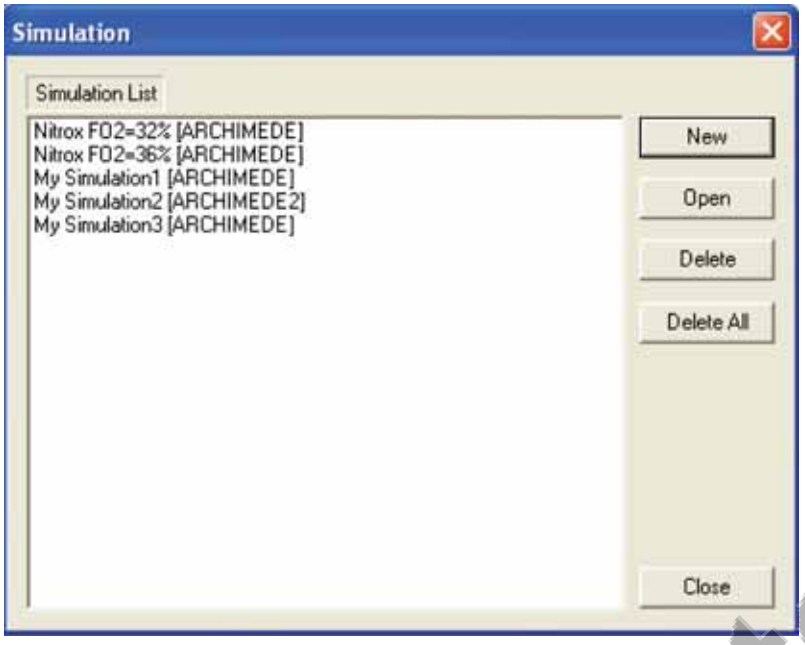
Seleccionar Close para cerrar la ventana de diálogo Registration.
Los datos registrados por medio esta ventana de diálogo Registration pueden ser visualizados como una lista de input seleccionando los pulsadores de bajada en las casillas combinadas relativas a las informaciones sobre la inmersión.

scubastore.com

5.5.4 Tool-Simulation

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario

A la puesta en marcha:



New : Crea una nuova simulación

Open : Visualiza los datos de la simulación anteriormente salvada.

Delete : Elimina los datos de la simulación anteriormente salvada.

Delete All : Elimina todos los datos de la simulación anteriormente salvada.

Close : Termina una simulación.

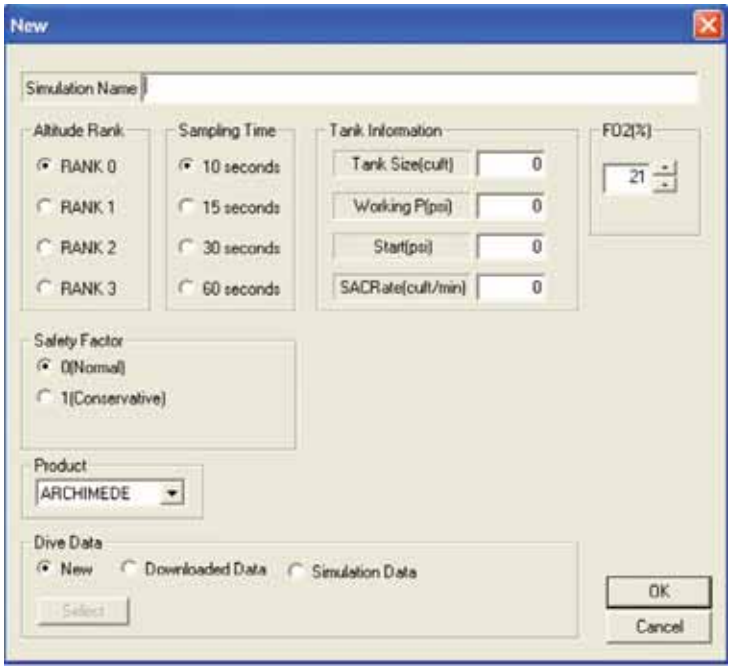
< New : Crea una nuova simulazione. >

Cuando los litros representan la unidad de capacidad:

Diálogo en caso de elegir ARCHIMEDE2

scubastore.com

Cuando los pies cúbicos representan la unidad de capacidad:



Diálogo en caso de elegir ARCHIMEDE

<Seleccionar el tipo de simulación>
Es posible elegir el tipo de simulación entre los siguientes.

1. Inicio de la programación de un diálogo de simulación
Seleccionar el pulsador NUEVO a la derecha de la lista de las simulaciones para crear los datos de una nuova simulación.

2. Programar los datos de simulación.
Entrar el nombre de la simulación, el nivel de altitud, el factor de seguridad, el tiempo de muestreo, el FO2, el tamaño de la botella, la presión inicial de la botella y el SACR (índice de consumo de aire en la superficie).

ATENCIÓN: Es necesario entrar el nombre de la simulación.

3. Confirmar
Al término de la entrada de datos, presionar el pulsador [OK]. A continuación aparecerá el diálogo de simulación.

scubastore.com

<Abrir los datos de una simulación ya realizada>

1. Abrir los datos de una simulación

Es posible seleccionar los datos de una simulación que se desee abrir desde la lista de las simulaciones y presionar Abrir . O bien, se puede abrir los datos de la simulación haciendo clic dos veces.

<Simulación utilizando los datos de la inmersión real>

Es posible simular utilizando los datos de una inmersión real ya realizada anteriormente.

1. Iniciar el diálogo de preferencia

Seleccionar los datos de la inmersión que se desee usar desde diálogo de preferencia de los datos de inmersión y presionar [OK].

2. Inmisión de los datos de simulación

Entrar el nombre de la simulación, el nivel de altitud, el factor de seguridad, el tiempo de muestreo, el FO2, el tamaño de la botella, la presión inicial de la botella y el SACR (índice de consumo de aire en la superficie).

ATENCIÓN: Es necesario entrar el nombre de la simulación.

3. Confirmar

Al término de la inmisión, hacer clic en "OK".

Empezará la panorámica de la creación de datos de la simulación.

<Utilizar una copia de los datos de simulación>

Es posible simulara de nuevo copiando los datos de una simulación creada anteriormente.

1. Abrir el diálogo de preferencia de los datos de simulación

Seleccionar los datos de la simulación que se desee utilizar desde el diálogo de preferencia de los datos de simulación y luego hacer clic en [OK].

2. Inmisión de los datos de simulación

Entrarel nombre de la simulación, el nivel de altitud, el factor de seguridad, el tiempo de muestreo, el FO2, el tamaño de la botella, la presión inicial de la botella y el SACR (índice de consumo de aire en la superficie).

NOTA: Es necesario entrar el nombre de la simulación.

3. Confirmar

Al término de la inmisión, hacer clic en "OK".

Empezará la panorámica de la creación de los datos de simulación.

scubastore.com

Descripción de la función

Seleccionando [Instrumentos] - [Simulación] - [Nuevo], aparece el box de diálogo de la Nueva simulación.

En la ventana de diálogo New Simulation se muestran las siguientes informaciones sobre la inmersión. No es posible introducir datos que no pertenezcan a la gama de programación.

Título	Valor min.	Valor máx.	Condición de introducción	Función
Simulation (Name der Simulation)			Hasta 100 caracteres Se admiten nombres de simulación repetidos	Nombre de la simulación
Altitud rank	0	3	Números enteros	Fracción de oxígeno en gas
Fraction of utilizada Oxygen 1	21 (Aire)	99	Números enteros	La fracción de oxígeno en el gas utilizada durante una inmersión
Fraction of utilizada Oxygen 2	21 (Aire)	99	Números enteros	La fracción de oxígeno en el gas utilizada durante una inmersión (Arhimede2 only)
Safety factor	0	1	Números enteros	Factor de seguridad de la inmersión (Archimede)
	0	2		Factor de seguridad de la inmersión (Archimede)
Sampling time (seconds)	10	60	10,15,30,60	Tiempo de muestreo para el perfil de profundidad. Los datos del perfil se programan sobre la base de este tiempo.
Tank size	0	999	Números enteros	Tamaño de la botella utiliza-da durante la inmersión
Pressure at start of dive	0	9999	Números enteros	Las dimensiones de la botel-la durante una inmersión
Surface air consumption	0	9999	Números enteros	La porcentaje di consumo de aire in Consumption superficie durante una inmersión

Al término de la inmisión hacer clic en "OK".

Empezará la panorámica de creación de los datos de la simulación.

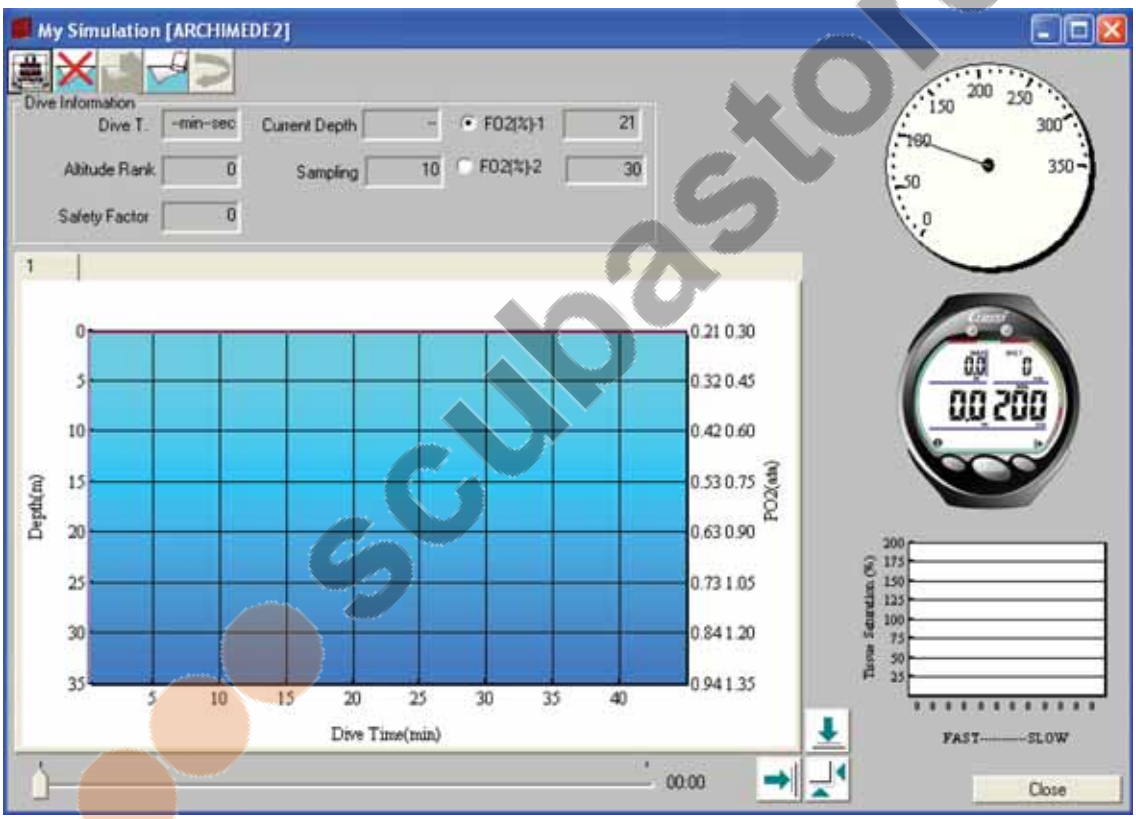
Si no se ha salvado ningún dato, los pulsadores Abrir, Eliminar, y Eliminar Todo son de color gris y no se pueden utilizar.

scubastore.com

(3) Ejecución de la simulación

La ventana Simulation muestra el nivel de altitud, el factor de seguridad, el tiempo de muestreo (segundos) y la fracción de oxígeno FO2 (%) anteriormente programados, come informaciones sobre la inmersión (hacia arriba a sinistra de la pantalla). El tiempo de inmersión corriente y la profundidad corriente se evidencian como correspondientes a la posición del cursor del mouse en el gráfico de la inmersión (hacia abajo a sinistra de la pantalla). La parte superior a la derecha de la pantalla muestra la presión que queda en el manómetro y la parte central a la derecha contiene las informaciones del ordenador de inmersión bajo los que se representa un gráfico de barras (gráfico de inmersión) con los valores de saturación del nitrógeno por cada grupo.

Hacer clic con el mouse para crear un modelo de inmersión. La pantalla muestra la presión que queda en el manómetro, las informaciones del ordenador de inmersión y los resultados simulados en el gráfico de barras correspondiente a la relación entre la profundidad y el tiempo de inmersión que se indica en el modelo.



scubastore.com

1. Creación de un modelo de inmersión

Hacer clic con el mouse sobre una posición del gráfico de inmersión.

Nota:

La posición corriente del cursor del mouse se visualiza en base a un cálculo utilizando el tiempo de inmersión corriente y la profundidad corriente.

2. Regulación de la escala del gráfico de inmersión

Utilizar los pulsadores con las flechas cerca del ángulo inferior derecho del gráfico de inmersión para redimensionar la escala de los ejes de duración y de profundidad durante la creación de un gráfico de inmersión.

Utilizar este pulsador para aumentar la escala del tiempo de inmersión. (El valor máximo di esta escala es di 650 minutos).

Utilizar este pulsador para aumentar la escala de la profundidad. (El valor máximo di esta escala es di 120 minutos o 350 pies).

Utilizar este pulsador para optimizar las dimensiones del gráfico.

3. ANULAR

Al crear el gráfico, este pulsador cancela la operación actual y lleva a la situación anterior.

- 4. Reposición de los modelos de inmersión

Seleccionar el pulsador de reposición para restablecer todos los modelos de inmersión.

- 5. Control de las informaciones sobre la inmersión

Hacer clic sobre un punto en un modelo de inmersión anteriormente creado para controlar las informaciones sobre la inmersión en correspondencia de aquel punto.

- 6. Cierre de un modelo de inmersión

Cerrar una visualización de las informaciones sobre la inmersión haciendo clic sobre un punto que muestra una profundidad de 0 metros o menos (fuera del radio de acción).

- 7. Acceso a la modalidad de intervalo en superficie

Seleccionar el pulsador de la simulación sucesiva para pasar a la modalidad de reposo en la superficie antes de iniciar la inmersión sucesiva.

scubastore.com

- 8. Programación del tiempo transcurrido en la superficie

Regular la posición del dispositivo de desplazamiento para modificar el tiempo transcurrido en la superficie.

- 9. Acceso a la modalidad de inmersión repetida

Presionar el pulsador de repetición de la inmersión para pasar a la modalidad de inmersión repetida (continua).
Nota: Es posible impostar hasta un máximo de 10 inmersiones repetidas.

- 10. Impresión de los datos de simulación

Seleccionar el pulsador de impresión para imprimir los datos de simulación.

Nota: Se imprimirán los datos del modelo de inmersión seleccionado.

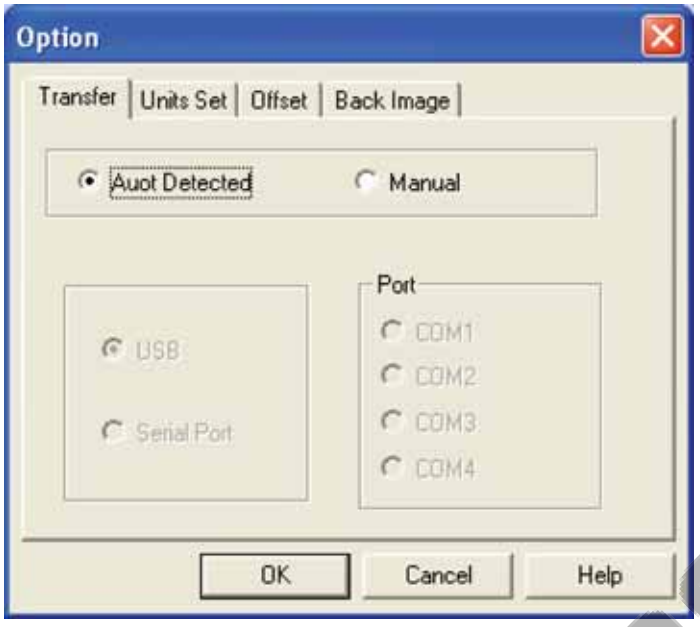
scubastore.com

5.5.5 Tool-Option

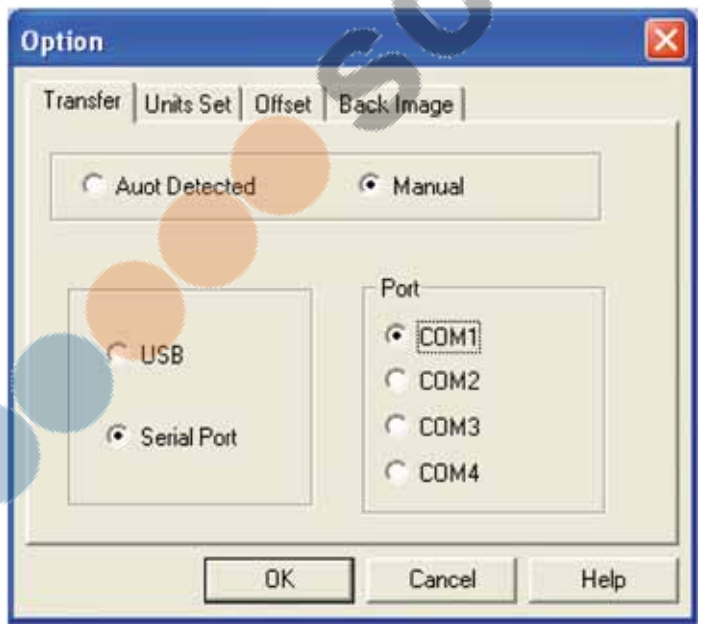
(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario

Transferencia

Cuando se selecciona el reconocimiento automático, se reconoce la unidad de interfaz que se conecta automáticamente y se pone en marcha la comunicación.

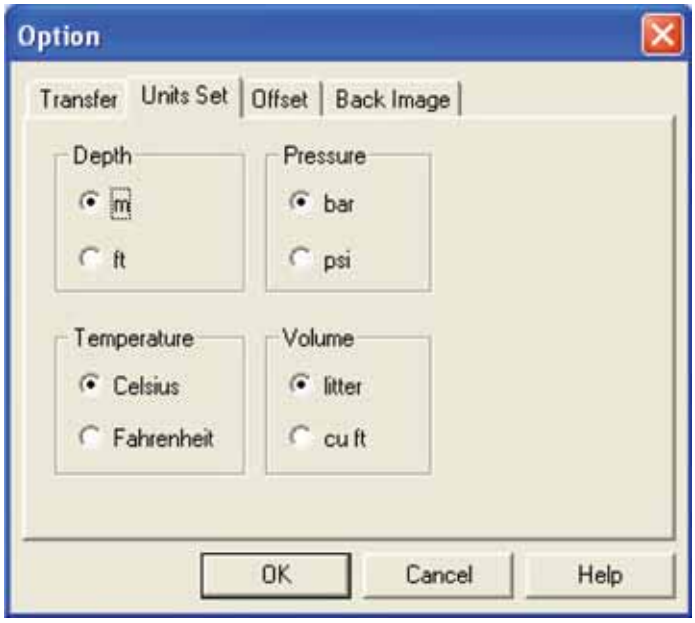


Cuando se selecciona la programación manual, la comunicación se produce con la puerta de comunicación especificada. La comunicación no puede tener lugar si la puerta de comunicación especificada y la unidad de interfaz no se corresponden.

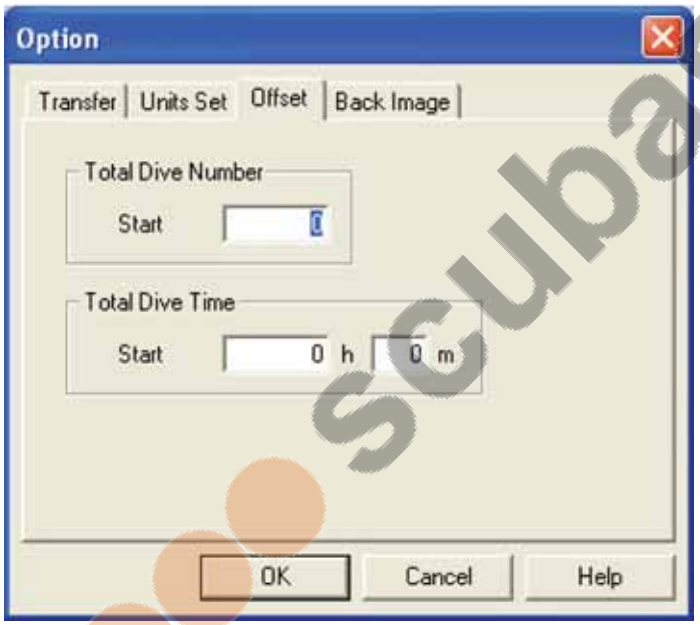


scubastore.com

Unidad

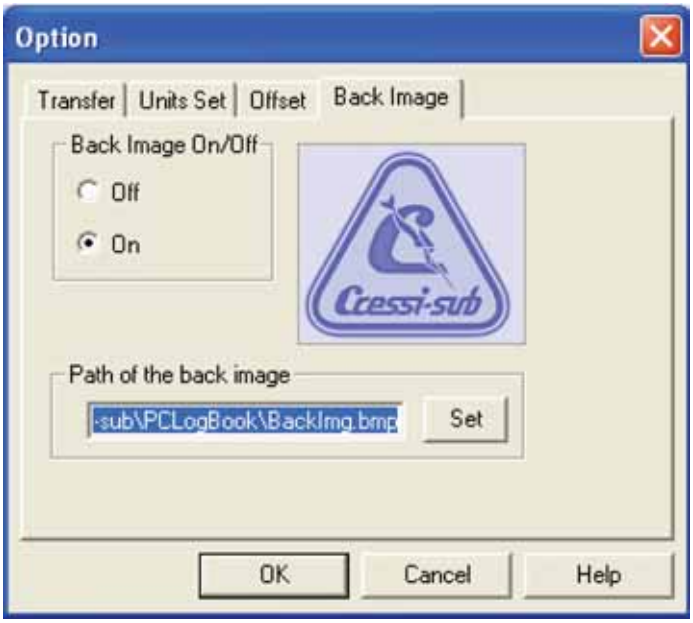


Desviación



scubastore.com

Imagen de fondo



(2) Descripción de la función

Seleccionar ***tool-option*** para visualizar la ventana de diálogo Option.
La ventana de diálogo Option comprende tres fichas de las propiedades que son, de izquierda a derecha, Units, Offset y Background Image. En todas estas fichas, seleccione ***ok*** para salvar las programaciones o seleccionar ***cancel*** (o el pulsador x en la esquina superior a la derecha) para anular las programaciones.

Units (Unidad)

A continuación se describen las cuatro opciones para la programación de las unidades.

Unidad	Programaciones	Programación inicial
Profundidad	Metros o pies	Metros
Temperatura	Celsius o Fahrenheit	Celsius del agua
Presión	Bar o libras por pulgar cúbico	Bar
Capacidad	Litros o galones	Litros

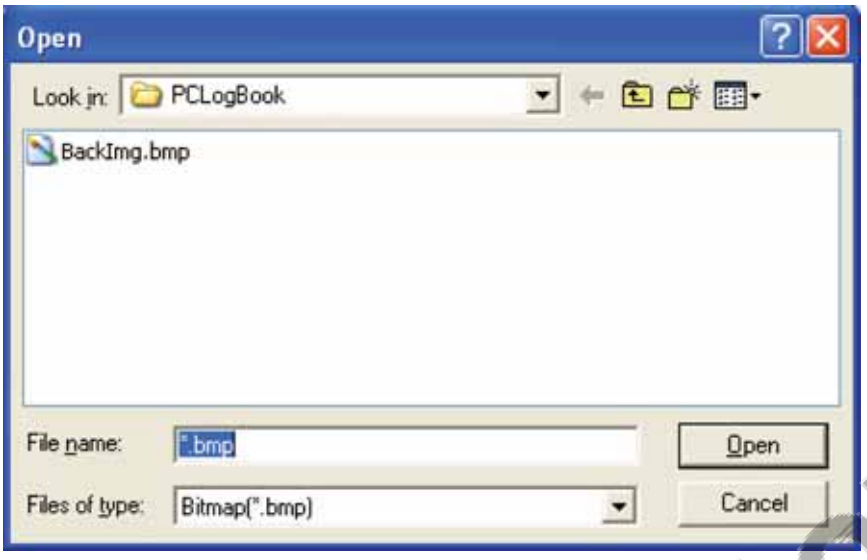
Offset (Desviación)

Esta opción programa el valor inicial del número de inmersión.
Número total di inmersiones: de 0 a 10000
Tiempo de inmersión total de 00:00 a 9999: 59

scubastore.com

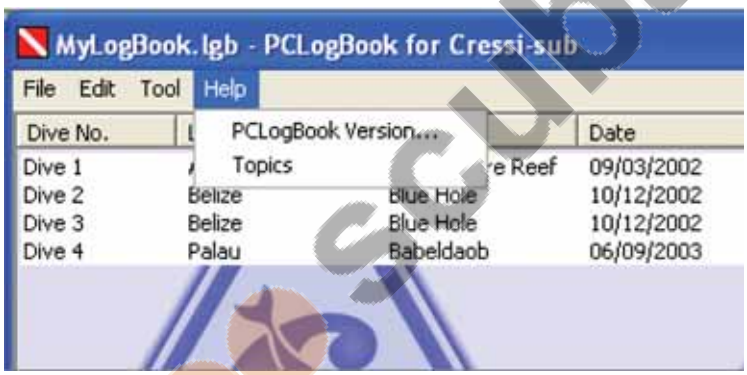
Background image

Esta opción registra una imagen de fondo a visualizar en la ventana de visualización principal. Hacer clic sobre el pulsador ***register*** para abrir una ventana de diálogo y seleccionar el archivo que contiene la imagen de fondo deseada.



5.6 Help

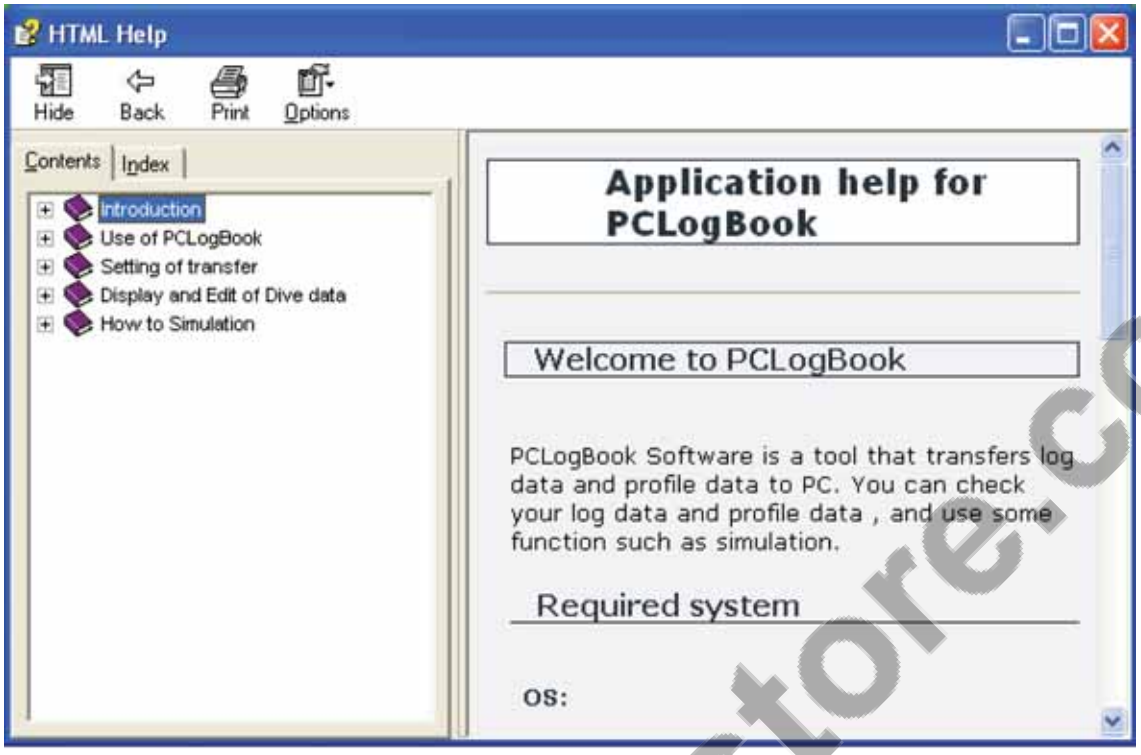
Seleccionar el menú ***Help*** para visualizar un menú de bajada que incluya las informaciones en la versión de la aplicación y una conexión a la ventana de diálogo Help Topics.



scubastore.com

5.6.1 Help-Help Topics

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario

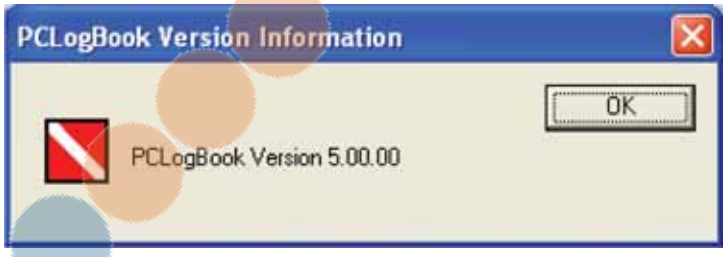


(2) Descripción de la función

Si se selecciona una búsqueda di argumentos desde la barra del menú se visualiza una lista di argumentos de la guía.

5.6.2 Help-About

(1) Nota técnica sobre la interfaz del usuario



(2) Descripción de la función

Cuando se hayan realizado las informaciones sobre la revisión para la barra de los menús, se visualiza el archivo lgb1.dat en la directory de instalación.

Hacer clic con el pulsador izquierdo del mouse en la ventana de diálogo o bien pulsar la tecla Envío o Esc para cerrar esta ventana de diálogo y volver a la lista.

scubastore.com